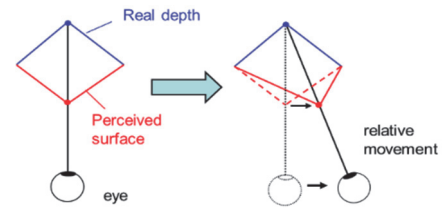


## 用途・応用分野

人目を引く看板広告の制作、展示会やイベントの演出

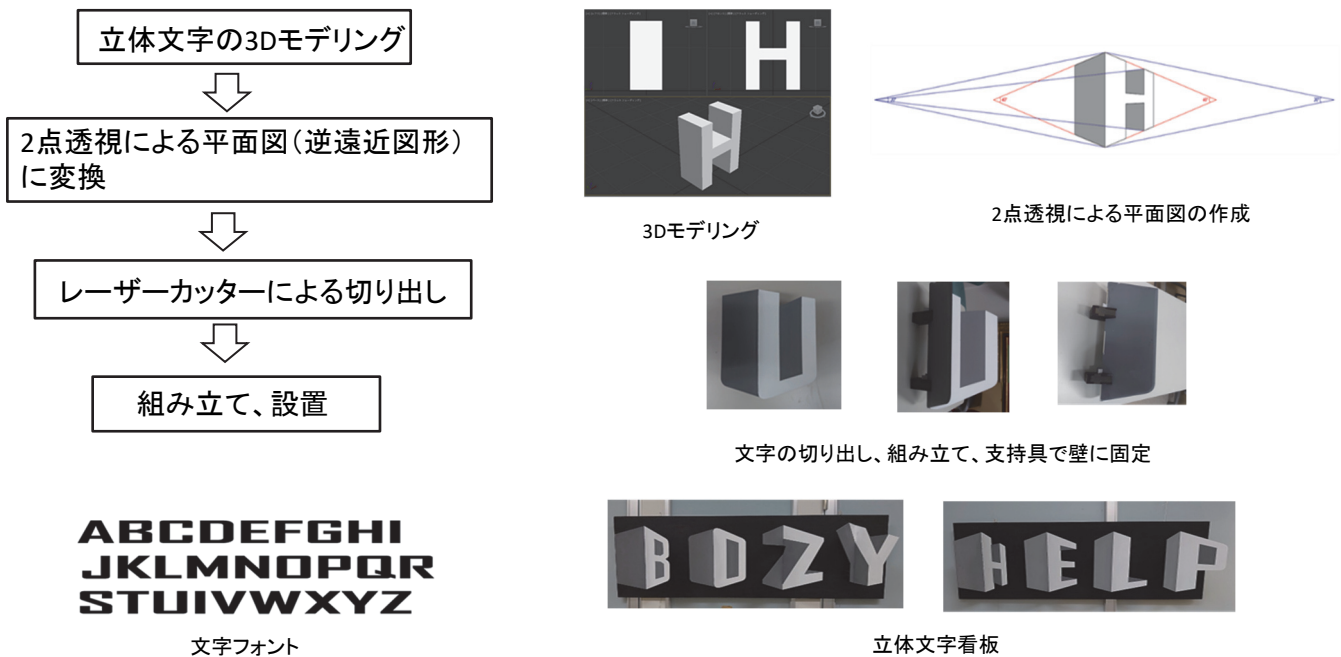
## 本技術の特徴・従来技術との比較

- トリックアートに利用されている逆遠近錯視を文字看板に適用する
- 錯視により、3次元の立体文字が歪んで動いているように見える
- これまで、1点ずつ手書きで制作されていた看板を、3Dモデリングとデジタルファブリケーションにより製造可能とした



逆遠近錯視の仕組み

## 技術の概要



ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

文字フォント

立体文字看板

## 特許・論文

- <特許>
- 「錯視立体文字を用いた広告類」 (特開2014-081550)
- <論文>
- 林武文, 東崎百香, Norman D. Cook: 逆遠近錯視を用いた立体看板の研究 —デジタル工作による文字看板の制作と評価—, 電気学会 電子・情報・システム部門 知覚情報研究会資料, PI-20-036, pp.11-16 (2020-03).

## 研究者

林 武文  
 総合情報学部 総合情報学科  
 林武文研究室

