

2025年度「関大の研究を体験する」システム理工学部セミナー

Javaプログラミング体験

～ゲームプログラミングを通じて数学・物理・情報の技術を学ぶ～

ゲーム作りを通じてJavaという言語によるプログラミングの楽しさを体験するセミナーです。ゲームのプログラミングの学習を通じて、中学高校で学んだ数学や理科の知識が役に立つことも学びます。これらの学んだことを活かし、オリジナルの面白いゲーム作りを目指します。

※昨年度と同様の内容で実施予定です

2025年

11月

15日/22日/29日

15:30～17:00 ※原則、全日程に参加できる方が対象です

スケジュール・テーマ

11月15日(土)

『ゲームの仕組みを学ぼう』

障害物をかわしながらゴールを目指すゲームの体験を通じて、ゲームの基本的な動作を理解します。

11月22日(土)

『プログラムの文法を学ぼう』

第1回目のゲームのプログラムを通じて、プログラミング全般に必要な基礎的な制御の文法を学びます。

11月29日(土)

『数学・理科を活かしてみよう』

学んだことの総合演習です。また、プログラムに用いている数学・物理の知識も理解します。



会場 関西大学千里山キャンパス
対象 高校在学生
(既に卒業された方で、大学進学を希望する方も可)

定員 30名(定員超過の場合、抽選)

講師 システム理工学部
教授 花田 良子
准教授 米津 大吾

参加費 無料

申込締切 10月30日(木)

申込方法・注意点

- 参加希望の方は、右記QRまたは関西大学高大連携センターHPの「センターのイベント情報」内にある本セミナー申し込みフォームに必要事項を入力の上、送信してください。
- 申込締切後、申込者全員に受講可否を通知します。実施日の3日前までに通知が届かない場合は、高大連携センターまでお問い合わせください。
- 自然災害等の事情により、当日やむを得ず中止または変更となる場合があります。
- 申込み時に入力いただいた個人情報は、本セミナーに関するものにのみ使用します。



お問い合わせ先

社会連携部 高大連携センター

〒564-8680 大阪府吹田市山手町3丁目3番35号

TEL:06-6368-1184 FAX:06-6368-0858

HP: <https://www.kansai-u.ac.jp/koudai/>



関西大学 高大連携

検索

関西大学