

C 教科に関する科目

高等学校一種 情報

〔必修科目〕 ※ すべての法令科目区分について、備考欄の注意事項を熟読の上、修得すること。

| 法令科目区分 | 授業科目 | 単位数 | 配当年次 | 備考 |
|------------------------|-----------------|-----|------|----------|
| 情報社会及び情報倫理 | 知的財産権法 | 2 | 2 | 2科目修得が必要 |
| | 情報社会と情報倫理 | 2 | 2 | |
| コンピュータ及び情報処理 (実習を含む。) | コンピュータ科学 | 2 | 1 | 3科目修得が必要 |
| | オブジェクト指向プログラミング | 4 | 3 | |
| | データ構造とアルゴリズム | 2 | 2 | |
| 情報システム (実習を含む。) | データベースシステム | 2 | 3 | 2科目修得が必要 |
| | ソフトウェア工学 | 2 | 2 | |
| 情報通信ネットワーク (実習を含む。) | 情報ネットワーク論 | 2 | 2 | 2科目修得が必要 |
| | ネットワーク・セキュリティ | 2 | 3 | |
| マルチメディア表現及び技術 (実習を含む。) | 都市システムモデリング | 2 | 3 | 2科目修得が必要 |
| | 情報メディアシステム | 2 | 3 | |
| 情報と職業 | 情報と職業 | 2 | 2 | |

〔選択科目〕

| 法令科目区分 | 授業科目 (単位数) |
|------------------------|---------------------|
| コンピュータ及び情報処理 (実習を含む。) | 基礎プログラミング実習 (2) |
| | 応用プログラミング実習 (2) |
| | オペレーティング・システム (2) |
| | 分散情報システム (2) |
| 情報システム (実習を含む。) | システム開発実習 (2) |
| | データマイニング (2) |
| 情報通信ネットワーク (実習を含む。) | ネットワークプログラミング実習 (2) |
| | 待ち行列システム (2) |
| マルチメディア表現及び技術 (実習を含む。) | シミュレーション実習 (2) |

D 教科又は教職に関する科目 (全免許教科共通)

〔選択科目〕

| 授業科目 | 単位数 | 備考 |
|------------|-----|----|
| 学校経営と学校図書館 | 2 | |
| 学習指導と学校図書館 | 2 | |