総合情報学部（総合情報学科）カリキュラムツリー

講義　実習・演習

DP1（知識・技能）
情報の理論とその意義や機能及び情報と人間・社会との関係について幅広い知識を有し、情報を収集、分析、表現するための基盤技術（情報フルエンシー）を修得している。

DP2（思考力・判断力・表現力等の能力）
文理にわたる幅広い視点から「情報」を捉え、情報ネットワーク利用における高い倫理性を持ちつつ、社会の様々な領域において問題を発見・解決する力などの「考動力」を身につける。

DP3（主体的な態度）
急速に発展する情報社会と情報技術に常に関心を持ち、情報フルエンシーに基づいて課題解決に主体的かつ協力的に取り組むことができる。

4年次

- 専門演習
- 卒業研究

3年次・2年次

【メディア情報系科目群】

- ネットジャーナリズム実習
- 制作実習（地域コンテンツ）
- 制作実習（マルチメディア）
- 制作実習（映像プロフェッショナル）
- 制作実習（メディアクリエイティヴ）
- 地域メディア論
- ネットジャーナリズム論
- メディアイベント論
- デザイン論
- マルチメディア教育論
- 情報アーキテクチャ
- 言語情報論
- 広告実践論
- 制作実習（映像応用）
- 制作実習（ｸﾞﾗﾌｨｯｸｺﾐｭﾆｹｰｼｮﾝ）
- 科学リテラシー実習
- メディアアート論
- メディア産業論
- メディア表現論
- インターネットと心理
- 科学倫理・科学哲学
- ｸﾞﾗﾌｨｯｸｺﾐｭﾆｹｰｼｮﾝ・ﾃﾞｻﾞｲﾝ論
- 映像メディアと現代社会
- 情報メディア論
- 情報・文化・コミュニケーション
- 身体とコミュニケーション
- 共生と学びのデザイン論

【社会情報システム系科目群】

- 行動科学実習（心理尺度構成）
- メディア法制と倫理
- ネットワーク社会論
- 社会心理学
- 質的調査実習
- データ分析実習
- リスク情報論
- 消費者行動論
- 調査データ分析
- 社会調査方法論
- 質的調査法
- 現代社会論
- 社会調査入門
- 行動科学研究法

展開・実習科目

- 経済情報処理実習
- 経営情報処理実習
- 法情報処理実習
- 経営分析実習
- マクロ政治データ分析実習
- ミクロ政治データ分析実習
- 経済政策シミュレーション
- ミクロ政治分析
- ビジネス・イノベーション
- 経済システム論
- マクロ政治分析
- 金融論
- ミクロ経済モデル
- 政治制度論
- 経営情報システム論
- 経営行動分析
- ベンチャービジネス論
- Ｗｅｂマーケティング
- 国際経済学
- 政治過程論
- 非営利組織論
- 会計情報論
- 経営戦略と組織
- マーケティング・リサーチ
- 環境経済学
- 公共政策論

【コンピューティング系科目群】

- 経営データ分析実習
- コンピュータ犯罪
- シミュレーション実習
- ソフトウェア開発の基礎
- 社会現象と数理モデル
- コンピュータ・シミュレーション
- ゲーム理論
- 情報セキュリティ論
- ロボットブレインコンピューティング実習
- サウンドインタラクション実習
- システムプログラミング実習
- 情報通信ネットワークシステム実習
- モバイルコンピューティング実習
- アプリケーション開発実習
- 機械学習実習
- インタフェースデザイン論
- ハイパフォーマンス・コンピューティング
- ベクトル解析
- 感性情報処理
- 画像情報処理
- ソフトウェア設計・開発
- ＣＡＤ/ＧＩＳ
- 関数解析
- 人工知能
- 自然言語処理
- 情報伝送の物理
- 地球観測の情報処理
- オブジェクト指向プログラミング実習（Java）
- プログラミング実習（Python）
- プログラミング実習（Ｃ）
- テキストマイニング実習
- モバイル・コンピューティング
- プログラミング言語（Ｃ）
- アルゴリズム解析・設計
- 数理計画法
- オブジェクト指向プログラミング（Java）
- ブレイン・コンピューティング
- データベース
- プログラミング方法論
- 情報理論
- 情報検索
- 知的情報処理
- 応用数学（解析）
- 応用数学（幾何）
- 数値・数量解析
- ＣＧ実習（ＣＡＤ）
- ＣＧ実習（3Dコンテンツ開発）
- ＣＧ実習(制作応用)
- コンピュータ・グラフィックス
- デジタルアーカイブ実習
- ＣＧ実習（制作基礎）
- 認知ロボティクス
- サウンド知覚情報処理
- 景観デザイン
- Ｗｅｂ情報システム論
- デジタルアーカイブ論
- ヒューマンエージェントインタラクション
- エンターテイメントコンピューティング
- 認知心理学

- 知的財産法（産業財産権）
- 知的財産法（著作権）

基幹科目（必修）

- ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｼｽﾃﾑの基礎
- 情報システムの基礎

展開・実習科目

- メディアカルチャー論
- 制作実習（映像基礎）
- データリテラシー実習
- ビジネスと情報
- 行政学
- インテリジェント・コンピューティング
- 数理意思決定論
- ネットワーク実習
- 数学実習（解析）
- 数学実習（線形代数）
- 認知科学
- グラフィックス基礎実習

- ソフトウェア実習（必修）
- プログラミング基礎実習
- プログラミング入門

1年次

基幹科目（必修）

- 情報社会論
- 情報と倫理
- 情報処理
- コンピュータの言語
- コンピュータネットワークの基礎
- データサイエンスの基礎

基礎科目

- 哲学
- 言語学
- 心理学
- 社会学
- 情報と職業
- 法学
- 日本国憲法
- 政治学
- 経済学
- 経営学
- 統計学
- 基礎数学入門
- 基礎数学（確率・統計）
- 基礎数学（解析）
- 基礎数学（線形代数）
- 基礎数学（代数）
- 基礎数学（幾何）

外国語科目（必修）

- 第１外国語（英語Ⅰab～英語Ⅳab 実践英語Ⅰab）
- 第２外国語（その他外国語Ⅰab～Ⅱab）

導入科目（必履修）

- 導入ゼミ
- Ｅｎｊｏｙ Ｃｏｍｐｕｔｉｎｇ

共通教養科目
・外国人留学生科目
・教職・その他の科目
・グローバル科目群

※太字は「主要授業科目」を示す。