

◆企画名 ビデオウォールを使用した総合関関戦 PR イベント

日 程 2019年6月7日(金)

場 所 総合学生会館凜風館1階 学生ラウンジ

参加者数 10名(研修生9名、一般学生1名)

目 的

- ・新しくなった学生ラウンジのビデオウォールおよび開会が近い関関戦のPRを行う。
- ・SUGaOの認知度を上げる。

内 容

11:30 スタッフ集合、会場設営、準備

12:15 イベント開始

はじめにSUGaOが作成した関関戦のPR動画を約3分間放映し、続いて関関戦の説明とSUGaOのPRを行った。その後、ビデオウォールにてウィニングイレブン対決を行った。参加者は、事前に依頼していた学生(ゲーム経験者)と当日凜風館に居合わせた学生に飛び入りで参加してもらった。

(2人プレーのゲームを約15分間、2試合行う)

12:50 イベント終了、片づけ

効 果

- ・凜風館が人の集まりやすい場所であることから、事前に告知などは行わず開催したが、当日学生ラウンジに集まっていた学生の注目を集めることができ、楽しんでもらった。
- ・e-sports大会に関連させるという今までにない形で関関戦をPRすることができた。

改 善 点

- ・イベントの開催にあたって、直前での変更点が多く、職員の方との連携が円滑ではなかった。
→今回の開催経験を活かし、今後はより円滑なやりとりを行う。

感 想

新しくなったビデオウォールを活用した初めてのイベントであったが、イベント開催中には大きなトラブルもなく、終えることができよかった。

