

◆企画名	趣味コミュ～アニメ、漫画、音楽でみんなと繋がろう～
日程	①2023年5月15日（月）14：40～16：10（テーマ：アニメ） ②2023年5月18日（木）14：40～16：10（テーマ：漫画） ③2023年5月25日（木）14：40～16：10（テーマ：音楽）
場所	千里山キャンパス第2学舎 B205 教室
参加者数	①10名（ピア・サポータ2名、研修生1名、一般学生7名） ②10名（ピア・サポータ3名、一般学生7名） ③7名（ピア・サポータ4名、一般学生3名）

目 的

共通の話題（アニメ、漫画、音楽）について語り合うという方法を用いて、学部間の垣根を越えた学生同士の交流の場を関西大学の学生全体に提供すること。また、共通の話題についての他の人の意見や感想を聞いて、その分野への理解や関心を深める機会を提供することを目的とする。

内 容

はじめに KUSP からイベントの内容と注意事項を説明した。
その後、参加者を2人1組にわけ、各ペアで1分間のアイスブレイクを行った後、開催日のテーマごとに自由に意見交換（約14分）を行ってもらった。
その後、ペアを変えてのアイスブレイクと意見交換を時間の許す限り複数回行った。



効 果

- ・参加者がじっくりと自分の趣味を話すことができ、同じ趣味を持つ学生を見つけることができたことに加え、参加者が新たな趣味を見つけることができた。
- ・参加者同士が語り合うことで、今、人気があるものは何か、有名なものは何かを知ることができた。

改 善 点

今回の「趣味コミュ」を通して、イベント当日の進め方について課題が2つ見つかった。
1つ目は、当日欠席者がいた場合の対応を事前に深く考えていなかったため、欠席者が多い日に急遽イベントの流れを考え、対応せざるをえなかったことである。
2つ目は、イベント中のメンバー間の役割分担を考えていなかったため、何もやることのないメンバーがいたことである。
これらの問題について、今後は当日に起こりそうな問題点を先に考えて対策を立て、イベント中に役割がないメンバーは参加者として参加してもらうようにしていこうと思う。

感 想

2022年度に実施した「シネマトーク」よりも参加者が増え、楽しんで帰ってくれる方も多かったように感じた。また、アンケートには今後も内容を変えて開催してほしいという感想が多くあり、開催して良かったと思う。しかし、改善点も多く見つかったので、今後の課題として解決していきたい。

