

- ◆企画名 モルック大会～フィンランドのスポーツを体験しよう～
 日程 2024年7月10日(水) 14:40～16:10
 場所 千里山キャンパス凜風館1階ピアエリア
 参加者数 15名(ピア・サポータ1名、研修生6名、シニア・サポータ1名、
 一般学生7名)

目的

誰でも挑戦しやすいスポーツを通じて、学生同士が楽しく交流できる場を提供すること。また、フィンランドのスポーツを行うという普段では得られない経験を提供し、日本とは違う文化に興味を持ってもらうことを目的とする。

内容

参加者はピアエリアへ来た順に、チーム分けと名札を付けてもらった。

はじめに、モルックのルールを説明し、チームに分かれてモルックを行った。一戦目が終わったあと、一般学生と KUSP メンバーに分かれて二戦目を行った。想定よりも時間が少しあったので、もう一度チーム分けをして三戦目を行った。

なお、交流をより深めるために、モルックを投げる前に一投球目は学部と名前を言い、二投球目以降はホワイトボードに書かれてある項目(趣味、苦手なこと、特技、マイブーム、好きなもの、出身、行ってみたいところ、性格)から選び、簡単な自己紹介をしてから投球することとした。



効果

- ・今回のイベントを通して、他学年・他学部の学生と交流をすることができた。また、運動が苦手な学生も楽しむことができた。
- ・今まで遊んだことがないようなスポーツを用いたゲーム行っただので、新しいスポーツについて知ってもらえた。

改善点

- ・自己紹介で話す内容が投球回数を重ねるにつれてなくなってきたので、自己紹介や自己紹介以外で話せる内容を考えるべきだった。
- ・ゲームの間の準備時間に一般学生を待たせてしまったので、準備をスムーズにしたり KUSP から声をかけたりすると良かった。
- ・イベントの最後にイベント中の写真について SNS で利用してほしいと申し出た一般学生がいたので、事前アンケートやイベント開始時に聞いておくべきだった。
- ・MVP の賞状など、何か形に残るものがあっても良かった。

感想

自己紹介を行ったことで初対面の人同士でもお互いのことを知ることができたので、楽しくモルックができた。また、事前にリハーサルを行っていたので、当日のイベント前の準備がスムーズにできたり、参加者に合わせて柔軟に対応したりすることができた。

