

- ◆企画名 カードゲームパーティー～友達の輪を広げよう！～
 日程 2024年5月8日（水）14：40～16：10
 場所 千里山キャンパス 凜風館1階ピアエリア
 参加者数 16名（ピア・サポータ3名、研修生5名、シニア・サポータ1名、
 一般学生7名）

目 的

新入生を主な対象としてカードゲームを行うことによって、学部を超えた友達づくりの場・交流の場を関西大学の学生に提供すること。また、会話型カードゲームを通して、学生同士の相互理解を深める場を提供することを目的とする。

内 容

最初に KUSP の司会担当者が挨拶し、順に自己紹介を行った。
 次に、カードゲーム「ito」を行い、席移動を行った後、「ほめゲーム」を行った。



効 果

カードゲームを行うことで、参加者同士が積極的に会話を行うことができる環境をつくることができた。また、「ほめゲーム」では参加者が他の参加者の発言に相槌などのリアクションを積極的に行っており、自身の考えを話しやすい雰囲気であった。
 当日飛び入りの参加者もいたことから、学生にとって魅力のある企画を実施することができたと思う。

改 善 点

自己紹介を全体で1回しか行わなかったため、名前を覚えることが難しかった。次回以降は各グループで自己紹介をすることや、名前がわかるようにプロフィールやネームタグ、ネームプレートを作成した方が良いのではないかという改善策が出た。
 また、ゲームの終了時間を伝えていなかったため、伝えた方が良いのではないかという意見も出た。

感 想

KUSP メンバーが積極的に参加者に話を振ることができたことや、事前リハーサルとして当日使用するカードゲームを KUSP メンバーで試していたことにより、当日スムーズにゲームを進行できたことが良かった。
 また、参加者同士で連絡先を交換している場面を見かけたので、この事業の目的を達成できたと感じ、実施して良かったと思う。

