

◆企画名	<u>Table games party !</u>
日程	<u>2023年12月21日(木) 16:20~17:50</u>
場所	<u>千里山キャンパス凜風館1階ピアエリア</u>
参加者数	<u>10名(ピア・サポータ1名、研修生5名、一般学生3名、留学生1名)</u>

目的

カードゲームやボードゲームを行うことで、留学生の異文化交流の機会をつくることを目的とする。

内容

15:20 ピアエリアに運営メンバーが集合、準備開始
 16:20 参加者が集合、企画開始
 16:25 自己紹介、カードゲーム「ito」のルール説明
 16:30 カードゲーム「ito」開始
 17:15 ボードゲーム「カタン」のルール説明
 17:20 ボードゲーム「カタン」開始
 17:50 写真撮影とアンケート回答を行った後に
 参加者は解散
 18:00 運営メンバーは片付け後フィードバックを行い、
 終了解散



効果

- ・ルールを説明しながらゲームを進めていくことで、コミュニケーションをとりつつ盛り上がる事ができた。
- ・さまざまなゲームを用意していたので、参加者を飽きさせず、また、新しいゲームを体験する機会をつくる事ができた。
- ・ゲーム中にゲームのことだけでなく、お互いのことについても話すことができ、ゲームを通して仲を深める事ができた。

改善点

- ・ボードゲーム「カタン」の所要時間が長かったため、ゲームをプレイするメンバーが固定されてしまい、グループが違う参加者との交流が少なくなってしまった。
 →その場に合わせて、ゲームのルール変更や、制限時間の設定をする。
- ・年末に近いためか、参加者が集まらなかった。
 →年末を避けるため、可能であれば12月前半に企画を行う。

感想

ゲーム中の反応や、終了後の表情から参加者一人ひとりがゲームを楽しんでいることを感じとれた。ルールがわからないゲームでも、プレイをしていく過程でルールを理解して、勝つためにはどうすればよいのかを考えることに楽しさを感じた。留学生の参加者も、他の参加者に負けずに上手くプレイをしており、とても楽しそうであったことから、ゲームのおもしろさは世界共通であり、国や地域に問わず楽しさを共有できることを実感した。

