

- ◆企画名 自分当てクイズ!  
日 程 2021年9月26日(日)  
場 所 Zoom(オンライン)  
参加者数 12名(ピア・サポータ2名、研修生2名、一般学生5名、留学生3名)  
目 的

新型コロナウイルスの感染拡大により、留学生が日本人学生と交流する機会が減少している。そこで、自分のことを知ってもらうゲームを通して、留学生と日本人学生の交流を深め、友達を増やすことを目的とする。

#### 内 容

- 19:50 スタッフ集合
- 20:00 集合 (Zoom)
- 20:05 自己紹介
- 20:10 ブレイクアウトルームに分けて過去編実施
- 20:30 メインルームに戻ってチーム変更
- 20:35 ブレイクアウトルームに分けて未来編実施
- 20:55 メインルームに戻って写真撮影+感想とアンケート
- 21:00 解散
- 21:10 スタッフで振り返り

#### 効 果

- ・スタッフが話しやすい環境を作成できたことで、参加者一人一人が発言できる環境を作成することができた。
- ・班を2班に分けたことで、スタッフ同士が協力して司会を進めることができた。
- ・短時間であったが、クイズを通して参加者の人柄を知ることができた。

#### 改 善 点

- ・事前準備に時間がかかりすぎた。  
→企画者同士で協力して、修正箇所を素早く訂正できるようにする。
- ・当日確認の際に司会の回し方などに不安があった。  
→事前に複数回模擬運営を実施し、誰が司会者になっても対応できるようにすべきだった。
- ・想定していた参加者人数より、当日参加者が少なかった。  
→キャンセルする際には無断ではなく、キャンセルメールを送ってもらう。または「無断で欠席すると次回からの企画には参加できなくなる」などの注意点を記載しておくことが必要。
- ・当日のZoomでの名前を初めに名前を確認せず、また事後アンケートを匿名で行ってしまったため、参加者の特定が出来なかった。  
→しっかり確認を行う。アンケートを匿名で行わない。

#### 感 想

今回の「自分当てクイズ!」では、参加予定者が当日無断欠席する人が多かったため、予定通りに進めることが難しかった。しかし、ブレイクアウトルームの人数調整や運営方法を臨機応変に対応できたことで一度も止まらずに進行することができた。

また、クイズを通して留学生と一般学生が自然と質問し、一人一人が発言できる環境であったため、短時間で参加者の人柄を知ることができた。

そのため、今回の「友達を作ろう」という目的を果たすことができたと考える。