

◆企画名	カード・ビンゴゲーム大会
日程	2024年6月27日(木) 16:45~18:00
場所	千里山キャンパス凜風館1階ピアエリア
参加者数	16名(ピア・サポータ3名、研修生6名、一般学生5名、留学生2名)

目的

カードゲームとビンゴゲームを通して、留学生と日本人学生の交流の機会を提供することを目的とする。

内容

16:10 運営メンバー集合・準備開始
 16:15 会場設営
 16:40 参加者受付
 自己紹介・アイスブレイク
 16:45 ゲーム説明
 グループに分かれてゲーム開始
 17:50 記念撮影・アンケート記入
 18:00 参加者解散・片付け
 18:15 運営メンバー解散



効果

ゲームを通して会話が弾み、留学生をサポートするメンバーがいたことで、よりゲームを楽しんでもらえた。

また、タイムキーパーを用意したことで、多少の遅れはあったものの、概ね予定通りに進行できた。

改善点

- ・役割分担が不十分だったため、進行に遅れが出た場面があった。
→事前に必要な役割を洗い出し、分担を決めておく。
- ・ルール説明に手間取ってしまった。
→ルール説明用のパワーポイントなどを用意しておく。

感想

人をテーマにしたビンゴゲームは初めて実施したが、参加者の意外な性格や習慣が判明するなどして会話が弾み、とても有意義な時間だった。さらに、カードゲーム「ito」を実施したグループでは、数字の順番を揃えられるまでチャレンジし続ける程に白熱しており、楽しい時間を提供できたように感じた。

