

「ゲーミフィケーション」で 生徒のエンゲージメントを高める 言語活動デザイン

奥住 桂 准教授
(埼玉大学)

2025年11月21日(金)

6 限目 18:00-19:30

関西大学千里山キャンパス

岩崎記念館 4階 F401

Abstract:

本講演では、生徒が夢中になって取り組む英語授業における言語活動のデザイン方法を考えます。講演者が中学校教員時代に取り組んできた英語授業の実践を具体的にご紹介しながら、今回は人々が夢中になる「ゲーム」の要素をゲーム以外の分野に用いる「ゲーミフィケーション」という視点から分析を試みます。

Bio:

埼玉大学教育学部言語文化講座准教授。埼玉県
の公立中学校で英語科教諭として21年間奉職後、
帝京大学、埼玉学園大学を経て、2024年より
現職。教諭時代は「一斉授業で習熟度別学習」、
「コミュニケーションとしてのライティング指
導」、「意味順指導」などの指導実践を地域の教員
サークルやウェブサイトで共有。ゼミでは現在、
TBLTを取り入れた指導法の開発に取り組み、
「ゲーミフィケーション」の実装に挑戦中。

Sign up here:

○参加費 無料

○事前申込み 必要

申込み×切:

2025年11月10日(月)

am9:00まで



※リモート履修制度による受講生で参加を希望される方は
外国語教育学研究科オフィスまでお問合せください。