学びをサポートする学生・院生の教育力の活用

田中俊地 岩 崎 千 晶

はじめに

れは研究が特殊なものであるからではなく、研究 技術の細部の結果の暴露にすぎないからであり、 講義が研究者にとって消費にすぎないとすれば、 それは研究者自体の問題意識が部分的であるから である。」(香山寿夫, 1970)

今から40年以上も前、九州芸術工科大学(現: 九州大学芸術工学部)というまったく新しい国立 大学のデザインを任された香山は、上記のアフォ リズムを以って、「大学」のデザインの細部に着手 した。「大学とは、創造的な活動にたずさわる専門 家と、それを目指す学生が1つの場所に集まり、 自由な、あるいは緊張に満ちた討論を交わす場で ある。それは言葉の持つ最も深い意味におけるコ ミュニケーションのスペースである。大学にある 他の一切の空間や施設は、このスペースを豊かに 充実させるために奉仕するのである(香山、 1970) . |

これは、研究者がいて、学生がいて、事務スタ ッフがいて、キャンパスという空間・諸施設があ り、これらが一体となって「教育」を成立させて いる、という意味で、小学校・中学校・高等学校 にはない、高等教育機関としての大学の大きな特 徴である。

さらに初等・中等教育と高等教育との大きな違 いは、後者は「教育」だけを目的とするのではな くそこには研究機関としての大きな役割も担わさ れている、という点にある。加えて、その構成員 の重要な一翼を担う研究者は、多くが、もともと 「教育」者になることを想定せずに研究に勤しみ、 すぐれた業績をあげて大学に任用されているので ある。その研究者が、高等教育機関の「教員」と

しての責務を「担わされ」る。ここに、冒頭に掲 「講義が学生にとって面白くないとすれば、そ げた香山のアフォリズムの根拠が存在する。

> 香山のように、まったく新しい大学を「設計」 する、という場合には、当初からさまざまな議論 を尽くして、研究者としての教員、教員としての 研究者、学生、事務スタッフがどういう意識や態 度で大学運営に携わるか、という明確なコンセン サスを得てスタートすることができる。しかしな がら圧倒的多数の大学では、すでにある施設設備、 すでにいる教員・事務スタッフ、すでにできあが った歴史を背負って、高等教育機関としての自分 たちの大学の「教育力」をいかにして高めるか、 ということに直面せざるを得ない状況になってい

> 本稿では、冒頭の香川のアフォリズムをいかに して克服するか、ということについて、教えや学 びの本質を押さえた上で、学内の人的資源の有効 活用、という観点での提言をおこなうことを目的 とする。そうした提言は一般的には FD の1つの 形の提言、ととらえられるが、そうした小手先の 「対応」ではなく、もっと深いところからの考察 をふまえた提言としたい。

> 香山は建築家であるので、「空間が人を育てる」 という立場を鮮明にしているが、本稿では「人が 人を育てる」というスタンスで進めていきたい。

人を育てる制度としての学校教育

幼稚園から大学・大学院まで、学校教育法で規 定される「学校」においては、そこで営まれる中 心的な活動はなんといっても授業である。授業を 通して人を育てる、というのが学校の使命である と言っても過言ではない。

その授業の目的は何か。どの学校種においても、 授業で獲得されるべきものとして想定されるのは、 Gagné の言を俟つまでもなく知識・態度・運動技

能 (Gagné, et.al, 2005) である。本稿では運動技 能(motor skill)は別の扱いとし、授業の目的を 知識・スキル・態度の獲得とその適切な運用能力 の形成、という形で定義する。

知識・スキル・態度

知識とは、言語化された表象間の関係性を示す ものであり、当該の対象の諸属性についての、対 象と属性の同格性を示した宣言的なもの(宣言的 知識)であったり、主体や対象の操作(活動)と その結果 (現象) についての因果関係を示す手続 き的なもの(手続き的知識)であったりする。「関 西大学は吹田市にある」は、関西大学という対象 が、吹田市に存在するという属性をもったもので あることを示し、「パソコンのフリーズを解消する には Ctrl+Alt+Delete キーを同時に押す」という 知識は、前者の現象を獲得するには後者の操作を 行う、という手続きを陳述した知識である(田 中.2002)。

スキルは、手続き的知識が、ほとんど表象を介 さなくても当該の現象を当該の活動で呼び起こす ことができるようになった状態であり、ノービス (初心者) の段階からエキスパート (熟達者) の 段階まで、さまざまなレベルが想定される(田 中.2008)。

こうした知識やスキルの獲得は、学校教育にお いてもっとも焦点化される事柄であり、これらは 授業という実践の中でダイレクトに「目標」とさ れ、その評価が行われる。

一方、熊度はきわめて曖昧な概念であり、多く の場合、知識やスキルの形成の結果として関連す る態度が形成され、その態度が改めて知識やスキ ル獲得に影響を及ぼす、と考えられる。態度その ものの教育はきわめて困難であり、勢い、知識や スキルの教育をしっかりすれば態度はそれに付随 して形成されるとする、消極的あるいは楽観的な 教育観が生まれる。場合によっては態度そのもの を「知識」として扱い、それをダイレクトに形成 しようとする試みが行われることもある。

しかしながら、態度には、感情、認知、行動と いう3つの構成要素 (Rosenberg & Hovland, 1960) があり、知識やスキルの形成の結果生まれ るというよりは、もともとそれらの形成に大きな 影響力を持つ動機づけの根幹部分を構成している。 したがって、態度形成を知識・スキル形成とあわ せて行う事が自律的な学び手を育てていくことに つながる(田中・山田・加戸,2011;田中・山田,2011)。

授業と教室の2つの文化

授業が、上記の、知識・スキル・態度の3者の 体的形成を目的として行われているというのは、 大多数の人にはピンとこないものであろう。なぜ か。それは、学校教育の中では徹底して知識やス キルの獲得が目標とされ、「評価」に直結するそう した部分の重視があまりにあたりまえのものとし て扱われてきたことに由来する。

知識やスキルは「教授」し「訓練」することが 可能であり、児童・生徒・学生は無目的なまま日々 の授業をこなしていればいい。こうしてできあが った教室での文化を「学習の文化」と呼ぶことと しよう。学習とは、学び手からすれば、無方向、 無目的に、与えられた課題を消極的に消化すれば いいものであり、その成果は教師という他者から の評価、あるいは「試験」という選別機構での手 ごたえで感じるものである。獲得されるべきもの は知識やスキルの量的拡大、と考える。

一方で、知識やスキルを、教授されトレーニン グされるものではなく、自己のアイデンティティ 形成を目指すものとして積極的に活用する教室文 化もあり得る。これを「学びの文化」と呼ぶこと としよう。ここでは自己の進むべき方向を見定め た積極的問題解決(決して「課題」の「消化」で はない) が行われ、自己の確実な変化に対する手 ごたえを感じて行く。獲得されるべきものはその 態度で、それが得られると、当初「学習」であっ たものが積極的な問題解決行動をめざした「学び」 へと変化していく。

小・中・高等学校という初等・中等教育段階で はそうした、やがて必要となると想定された知識 やスキルを黙々と学習することが主に要求される。 加えて入試制度のなかで、上級の学校に進学する ための「学習」のスタンスが一種「強制」され、

それに合わせた行動をとるものは「優等生」となり、そうしたシステムに疑義を抱くものははじき がされる。

「やがて必要」は、高度経済成長期や明るい未 来、「地球」そのものの絶対的安定性に全く疑問を 抱く必要のない時代には万人が共有する内容であ ったが、情報化・国際化の進展で価値が多様化し、 先行きが不透明な時代に入って、旧来のそうした 「大人が君らの面倒をみてあげる」というスタン スは通用しなくなってきた。それは1983年の13 期中央教育審議会の「教育内容等小委員会」です でに議論され、89年の学習指導要領の改訂、99 年のミレニアムプロジェクト, 98/99年の改訂(田 中.2003a)、2008/9 年の改訂につながっている。 その最も大きな特徴は、自らの責任で情報の取捨 選択ができ、自らが意思決定の主体であることを 実感する、そういう「学び手」を育てる、という 価値転換を迫ることにあった。しかしながらこの 「理念・理想」は教師の意識改革(田中.2001) がなかなか伴わず、現実の学校教育の現場には根 付かなかったことは周知のとおりである。

このように、「学習の文化」から「学びの文化」へのシフトが要請されているにもかかわらず、わが国の学校教育においては依然、学習の文化が授業を覆い尽くしており、大学教育においても例外ではない。なぜなら、授業を構成する要素としての学生や院生の持つ教育力をほとんど活用せず、旧来の授業観から抜けだし得ていないからである。

教授・学習の諸形態

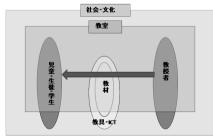


図1 有意味受容学習の教室

授業が教室を主として行われ、教える側として の教員が、教材・教具・ICT 機器等を活用して、 教えるべき児童・生徒・学生に知識・スキルとしての教えるべきコンテンツを獲得させる、という構造は授業に普遍的な構図である。その際、以下の4種類の教え・学びの形態がある(田中,2003b)。

図1~4は、社会の中に埋め込まれた学校の中の教室で一般的に行われる教授・学習活動を4つに類型化したものである。

図1は、最も一般的な講義形式の授業で、教授者である教師は、社会や文化の中に蓄積された、文化的遺産としての膨大な量のさまざまな知識を、あたかもトラックに荷物を積んで教室に運ぶかのような形で学習者に手渡す。田中(2000)はこれをトラックモデルとしている。知識運搬人としての教師は、何を運ぶか、どのようにして渡すか、どのようにして高品質な領収証(渡した「はず」の分だけ、「確かに受け取りました」という領収証がとれること)をとるか、ということに腐心し、さまざまな授業の工夫を試みる。荷物の中身が受け取り手に「意味」がなければ受け取れらないので、高品質な領収証をとるためには授業の中身が分かる工夫をする必要がある。これを有意味受容学習の教室と呼ぼう。

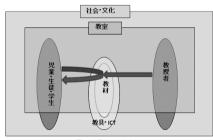


図2 発見学習の教室

図2は、学習者の自発的な教材・教具へのアク セスを誘い、教授者は必要に応じて適切な「助言」 「指導」をするタイプの教室である。

ここでは、学習者の「知りたい」「分かりたい」という動機づけが最も必要であり、かつ、彼ら彼女らが日常的にアクセスできる教材・教具・ICT環境等が必要である。小学校での調べ学習や、理

系科目での実験・実習等での教室である。学習者はそうした行為を通して、自分で知識を発見した、という実感をもつので、これを発見学習の教室と呼ぼう。ただ、ここでの「発見」は、教授者側からすれば織り込み済みの「知」への、半ば自発的な到達であり、後述の、創造的学びの教室とは様相が異なる。教授者は教室で一切「変化」することを要求されないのである。

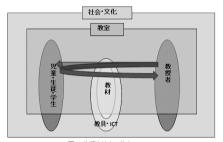


図3 教授法練磨の教室

図3は少し様相が異なった教室である。教授者 はダイレクトに学習者に「知」を伝達するが、一 方でその行為は教授者自身にも跳ね返ってくる。 すなわち、使った教材・教具、ICT ツールや、教 え方そのものがどうであったかによるフィードバ ック情報がすぐに、あるいは短期間に教授者側に 返ってくる。有意味受容学習の形式をとりながら、 教授者自身の変化・成長にもつながっている、そ ういう教室である。教授者は常に反省的実践 (Schön,1983) を行っているとも言えよう。典型 的なのが、教育実習にでかけて授業実践をしてい る教育実習生の教室である。その主要な目的は自 己の成長であり、付随して学習者にも新しい知識 がわけ与えられる。教師予備軍としての自己の能 カ (faculty としての能力) の発達 (development) を目指しているという意味では、いわゆる FD の 1つの典型的な形式である。これを、教え方につ いて常に気を配っているという意味で教授法練磨 の教室と呼ぼう。

最後にあげられるのが、図4の形式である。 これは図2の発見学習の形式の発展形であり、

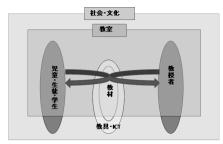


図4 創造的学びの教室

1つのテーマについて、学習者も教授者も教材・教具・ICT機器等を介して学び、かつ、互いに影響を与えあう。発見学習の教室における教授者側が「ゆらがない」で変わらない」というスタンスであるのに対して、ここでは、教授者自身も授業の場を自己の変化の場ととらえる。その変化は、図3の、教授法練磨の教室では教え方の変化に特化しているのに対し、ここでは、学習者の学びの内容にインスパイヤーされて、教えようとする内容そのものの変化もありうる。教室が学習者・教授者双方にとってまさに創造の場となっており、これを創造的学びの教室と呼ぶ。冒頭の香山の、「創造的活動の場としての大学」を最も具体化したモデルと考えることができる。大学のゼミがその典型である(田中、2007)。

表1 教授・学習者のスタンスとその教室

		学習者		
		学習	学び	
教授	形成	有意味受容学習の教室	発見学習の教室	
者	共学	教授法練磨の教室	創造的学びの教室	

以上の4種類の教室について、教授者の側のスタンス(教師は不変のものとして、学習者の変化・変容を「形成」する、とするスタンスか、授業を通して教師自身も変化していく、ともに学ぶという「共学」のスタンスか)と、学習者側のスタンス(上記の「学習」のスタンスか、「学び」のスタンスか)によって、表1のようなマトリックスにまとめることができる。

いずれにおいても、ここで想定されるのは、教

授者としての1 教師、学習者としての1 児童・生 中での論者はみあたらない。本稿では、大学での 徒・学生であり、それを媒介するものとしては、 教材や教具、ICT機器といった「モノ」の世界で

旧来、「教室」環境の整備、と言った場合には こうした「モノ」の世界の充実に腐心してきたが、 ここで、大学における学内の人的資源を有効に活 用しようとするのがティーチング・アシスタント (以下 TA とする)の発想である。

人的資源の活用の発想:TA に関する諸研究

TA は、わが国において「制度」として明確に 規定され始めたのは1988年の臨教審第二次答申、 大学審議会答申においてであり、初等・中等教育 機関における情報化対応の指針の確定の時期と重 なっている。より明確な、「経費」を伴う制度とし ては、当時文部省の高等教育局の策定した「高度 化推進特別経費」のなかでの「ティーチング・ア シスタント経費」として 1992 年度からスタート したといえる (子安・藤田.1996)。

その後、各大学で TA についての取り組みが始 まり、多くの実践研究がおこなわれ、研究論文が 送り出されている(手許のものでも、子安・藤田 (1997)から始まり上野(2009)、上野・丸山(2010)、 山内(2010)など。院生の研究でも尹・趙・岩崎 (2007)など)。

こうした TA に関する制度の実態を多角的・総 合的に検討しその意味と課題をまとめた北野 (2006) は、TA 制度に関する先行研究として、 「研究論文の登場」「政府・審議会の答申、ならび に啓蒙的な報告」「各大学が刊行する報告書」「TA の研修資料やハンドブック」「アメリカの TA 制度 に関する研究、ないしは体験的報告」という項に わけて詳細な紹介をしている。こうした実態調 査・意識調査に基づく論考はきわめて貴重なもの であり、特に資料2にあげられた「各大学の TA 制度の比較一覧表(平成 14 年) | (同書 Pp.192-193) は貴重な資料であろう。また、小笠原・西森・瀬 名波(2006)のガイドブックも貴重なものである。

先行する研究ではこうした、教育社会学的、教 育制度論的な研究が多く、授業の原理との関係の

教授・学習という構造の中におけるTAを含む学 生や院生の持つ教育力についての教育心理学的な 観点からの考察をおこなう。

授業はいかにして成立するか

教授者の教育意図 授業は、教授者側の、人間 形成的意図による関わりを持とうとする姿勢がな ければ成り立たないことは言を俟たない。小・中・ 高においてはきわめて当たり前のことであり、こ とさらに述べるまでもない。教員免許状は、「免許」 であって「資格」ではない。業務独占が法律によ って保証されており、「教える」ことは義務でもあ り権利でもある。

ところが大学の教員の場合、先にも述べたとお り、必ずしも「教える」ことを本務と考えず、一 種「余技」的に考え、教育意図を持たない教員も ありうる。冒頭の香山のアフォリズムにある、「部 分的な問題意識」のもとで行った「研究技術の細 部の暴露」をしていればそれでいい、というスタ ンスも当然生じ得る。これでは独言であって少な くとも相手に対する人間形成的意図に基づいた授 業とは考えられない。

学習者の学びの意志・意図(動機づけ) もう 一方の学習者に、学ぼうとする意欲や動機づけが なければそれはただの受け身のリスニングである。 トラックの荷物の受け取りをくりかえし、その都 度領収証を返していれば学習者側は「学んだ」気 になり、教授者側も「教えた」気になる。虚構と しての教室の成立である。小中高の学校ではあり えない光景が、大学では成立してしまう可能性が ある。

表2 教授・学習者の意図・意欲とその教室

		学習意欲・動機づけ		
		なし	あり	
教授	なし	不成立(虚構の教室)	学生不満の教室	
意図	あり	教員不満の教室	創造的学びの教室 (アクティヴラーニングの教室)	

学習者と教授者の満足 意欲のない学生に教え がてどうなるのか、についての見当がつかないた る意図のない教員で授業が成り立つはずはない。 しかしながら、残念なことに、大学ではそうした 虚構の教室も成立しうる。

一方で数える音図のない数量とやる気満々の 学生が遭遇した場合は、学生にとって不満だらけ の数室となり、その逆は、数量の不満を生み出す。

本来、授業は、学ぶ意欲や意思をしつかり持つ た学生と、単なる研究成果の吐露ではない、系統 的な知を前提とした教授者側の教える意図が絡ま った時に展開されるものである。これは表1の創 告的な学びの教室の風景であり、アクティヴ・ラ ーニングの姿であるともいえよう。香山(1970)の 言うコミュニケーション・スペースとしての大学 のあるべき姿である。以上をまとめたのが表2で ある。

学ぶ意欲や意思の根源

教員と学生の乖離 大学に入学した新入生がと まどうのは、それまでの生活のスタイルと大学で 要求されているスタイルがあまりにかけ離れてい る、という点である。毎日、自分の数室に行って、 時間ごとに次々と異なるメニューが自動的に展開 されるこれまでの授業とは異なり、自分で授業を 選び、自分でその都度の教室に移動し、自分でノ ートを作らねばならない。板書を写して試験に備 える、という姿勢は真っ向から否定される。

この生活スタイルの乖離を埋めるために、現在 ではどの大学でも初年次教育という形でその移行 (transition) のためのカリキュラムが工夫され ている (田中・中澤・本村・森・渡邊,2007)。

これは初年次の教育に限定されない、教授者側 の態度と学習者側の態度の埋めがたい乖離という 大学教育全般の姿を示している。学部の専門課程 においても同様の現象がみられる。

なぜか。それは、教員の側には、「大学の授業」 では初等・中等教育のように手とり足とり教える 必要がない、という頑強な「哲学」があり、学生 の側には、学んでいる今のこの知識やスキルがや

め学びの動機づけがおこらないからである。前者 はさらに、そういう「姑息」な教えのスタンスは 学生の自主性の芽を潰す、だから教えない、とい うことになり、後者はさらに、それでも数室に行 って座っていれば何となく大学にいるような気分 になる。という形で表2の「虚構の数室」を生み 出すことになる。

足場架け (scaffolding) そうした乖離を埋め る方策を表す概念に「足場架け」というものがあ る。建築現場で2階、3階の外壁の塗装をしよう としたとき、そこに至るための「足場」をつくる。 その足場をもとにして、目指す場所に至る。

そうした足場には、もともとここに到達させた いということで計画的に架けられたものと、その 都度、機を見てアド・ホックに架けられたものと がある (Pritchard & Woollard, 2010)。あらかじ め配置された教材や教具はそうした計画的な足場 として機能し、学生への質問に対して分かるよう にきちんと答えるのは後者の足場架けといえる。 ピア(peer:仲間)の存在 数室には、数授者で ある教師1人に対して、学習者は複数存在する。 教師は、「複数の学習者」という塊に教育している のではなく、基本的には個々の学習者がその目的 を達成できるように援助する。

ここに矛盾が生じる。家庭教師のように、1人 の学習者に1人の教師がついて学習空間が完結し ている、という理念で授業を成り立たせようとす るが、実際には、教室には複数の学習者が存在す る。その複数の学習者はそれぞれの個性を持ち、 理解の早い者、ゆっくりな者とさまざまな者がい る。こうした多様性が教室を構成している。教室 にいる仲間にはそうした階層が存在する、と考え られる。

表3は、そうした、教室に存在するピアの、知 識やスキルの獲得状況・運用可能性の認知を階層 的に示したものである。

表3 ピアの階層的認知

ピアの階層	ピア・マスター	ピア・シニア	学習者	初学者
特徴	キル・知識を元 全に習得し十 公な能力のあ	キル・知識を持 ちかなりの能	モル・知識の字	ユール・半 =能(/) 2生

Pritchard&Woollard(2010: Figure 4.1)を参考に田中が作成

大学教育においては、「初学者」が、リメディアル (補償) 教育の必要なレベル、「学習者」が、まさにこれからさまざまなことがらを学んでいこうとする、それが可能なレベルの大多数の者、「ピア・シニア」が、「学習者」より少し先に進んで、「学習者」の足場架けの役割を少し務めることのできる者、「ピア・マスター」は、当該のことがらについては教師と同じくらいの力量があり、十分な足場架けのできる者、と定義しよう。

こうした、教室の仲間の、当該の学習内容についての認知的な階層性は、いわゆる個人の安定的・固定的な能力・資質を示すものではない。あくまでも当該のことがらについてであり、あることがらのピア・マスターが別のことがらでは初学者のレベルであることも、その逆も十分にありうる、ということに注意しておきたい。

重要なことは、この階層が、教室内での学習者という意味では基本的に「仲間」で構成され、大学教員と学生、小中高教員と児童・生徒の関係のような、分離された、固定的な関係ではない、という点である。さらに言えば、こうしたピアの関係性の中で、互いの学びの足場になったりなられたりすることが可能であるという教育力を持っているということに着目したい。計画的な足場架けとして活用しようとすれば、これらが混在する小集団を作って学習活動を行えばいいし、アド・ホックな足場としての活用は、教室内での自由な行き来、自由なディスカッションを保証すればいい。少し先を行くピアのようになりたい、というのが学びの大きな動機づけとなる。

正統的周辺参加(LPP)

アイデンティティ形成としての学び こうした、「~のようになりたい」という、特定の存在・コミュニティへの同一化、参加が学習の本質であるという考え方を展開したのが Lave & Wenger(1991)である。学習は、表象や行為・現象間の関係についての「知識」を獲得することではなく、むしろ、本人が埋め込まれた(situated)状況(situation)をどのように認知し、どのような

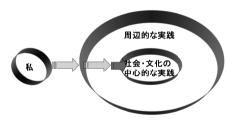


図5 正統的周辺参加(LPP)のモデル

ものにアイデンティティを見出すのか、それに向かってどのように進むのか、ということを学習の本質と捉えている。アイデンティティはある共同体の活動のなかに埋め込まれており、そうした共同体に参加することそのものが学習だとした。

すなわち、学び手が「正統性」(legitimacy)を認めたコミュニティおよびその成員の活動に「参加」 (participate) することを「学習」とし、それはそのコミュニティの行っている周辺的 (peripheral) な活動への継続的な参加によって行われるとした。まさに Legitimate Peripheral Participation (LPP)としての学習の捉え方である(田中,2004;2006に詳しいので詳細は割愛する。図5は、田中が作成し、Lave からオリジナルな図と

して了解してもらっている。)。

この場合の学びの動機づけは、そのコミュニティの活動の正統性をどのように認知するか、周辺的な活動へのアクセスがどの程度保障されているかにかかっている。前者については、そのコミュニティへの正統性認知の構成因として1)社会貢献感、2)積極的肯定感、3)利他性、4)自己成長の予感、5)安定感の5つの因子が見出された(田中・前田・山田,2009)。

LPP に基づくカリキュラム構成:SCC LPP はもともと、教育への適用を前提に創られた理論ではないが、その適用可能性は多大なものがある。その1つが、Schank の「物語性のあるカリキュラム」(Story Centerd Carricurum: SCC)である。

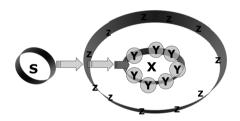


図6 物語性を中心にしたカリキュラム (SCC)

これは、「いい教育にはいい物語が必要だ」という Schank の哲学の下、LPP のモデルで翻訳しなおしたものである。

例えばある学生(S)が、秘書(X)という仕事につきたい、そのための学びをしたいと考えているとしよう。その秘書の中心的な仕事は、ボスのスケジュール管理(Y)である。これは高度な能力・スキルが要求されるので、今の初学者としてのSにはとても近づけない。ところが、スケジュール管理はパソコンを通して行われ、そのパソコンをタッチタイピングすることが必要である。このパソコンのタッチタイピング(Z)は、秘書の仕事にとって極めて周辺的な活動であり、初学者のSにでも、今すぐにでもアクセスできる。こうした、Yほど中心的ではないがしかしXにとってきわめて重要、かつ、初学者のSにもアクセス可能な周辺的活動から入って、知らないうちにYを

獲得しXになっていく、というのが物語性を中心にしたカリキュラム(SCC)である。Xになる、Xのいるコミュニティに参加することそのものが秘書の「学習」となっている。こうした物語性によって、現在の一見単調でつまらない「操作」(タッチタイピングの練習)が、やがてはなりたいものにつながっているということを実感させるカリキュラムである。「操作」を、意思・意図を伴った「活動」に仕上げている、ともいえよう。

学びのドーナッツ論 Lave & Wenger(1991) の翻訳者である佐伯 胖は、さらに発展して、学びのドーナッツ論 (佐伯,1993;1995) を展開している。これも田中(1996;1998)に詳しいので詳細は割愛するが、興味深いのは、LPPにおける「周辺的活動の世界」を You (あなた) の世界とおき、現在の I (わたし) の世界と、わたしが行きたいと思っている They (かなた) の世界の懸け橋として機能する (べき) と捉えている点である。

さらにその懸け橋としての You の世界が、初学者としての私 (I) と接する面 (第一接面;「点」ではなく、「面」) と、中心的な活動をしている彼

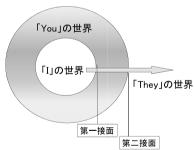


図7 学びのドーナッツ論 (佐伯 (1995) を 田中が加工)

方の世界(They)と接する面(第二接面)を持っている、という点(図7)はきわめて重要である。

教育を考えたとき、学習者としての学生である Iの世界と、教授者としての教員である They の世界の乖離を埋める Youの世界、ということになる。これは、学生と接する第一接面と、教員と接する第二接面両方を兼ね備えた存在の待望である。この両面性こそが TA の持つべき本質である。

ピアと TA の実践例

これまでの論考で、学部学生の学びをサポートする可能性のある人的資源の姿がみえてきた。

1つは、同じ学びを共有している仲間が、そこでの認知的到達度を互いが自覚し、高め合う、という姿である。ピア・マスターやピア・シニアが同じピアの学習者・初学者の援助をする。これは、同輩の中での他者の学習支援の姿であり、共感をもとにした自発的・自主的な援助活動が展開されることが望まれる。

もう1つは、本来の学びの場を異にする者が、かつて自分の辿ってきた経路(学びのトラジェクトリー;田中,2004)を辿っている者に対する援助である。制度化された TA の姿である。この場合、TA は、学習者 (I) の苦労を身にしみて感じ理解しており、また、その学習者が進むべき方向(They)についての理解もあり、それらを融合させたところでの学習者との関わりとなる。

第1筆者はこの両者の人的資源を2つの授業に おいて活用している。

1つは、学部3、4回生連続で2年間行われる ゼミである。ここでは、2種類のピア支援が行わ れている。1つは同回生の中での支援で、特に4 回生になってからの卒論執筆にむけての4回生同 士の支援である。卒論の進行状況は後期からかな り進度に差がでてくる。その時、ピアマスターを 自認するものはシニアを助け、シニアは学習者を、 という形で、自然な形でのサポートが行われる。

ででのもう1つのピア支援は、2つの学年間での支援関係である。第一筆者はこれを「ブラザー&シスター」という形で制度化している。もう20年以上の実践になる。週1度のゼミの時間は3、4回生共通の時間とし、それに引き続くもう1つのコマは4回生のみの卒論指導の時間である。卒論のテーマが固まってきた春学期の終盤に学外の合宿施設で合宿をし、4回生の卒論中間発表を聞いて、3回生が、自分のつきたいお兄さん・お姉さん(ブラザーやシスター)を決定する。後期の共通のゼミの時間は、そこでできた3、4回のブラザー&シスターで発表を続けていく。

こうした実践には、クラスの文化創造・継承という教員の側の多大な努力が必要であり、必ずし も汎用性のある形式ではない。

もう1つの授業は、コンピュータ演習室で1人 1台のコンピュータを使っての、データ処理・論 文作成演習である。ここでのピア支援は、初回に 自主申告をしたピア階層のデータ(コンピュータ 利用の習熟度の自己申告データ)をもとにピア・ マスターやピア・シニアと初学者が隣り合わせに 着席するよう、席を指定することで可能となって いる。授業の最初に、「自分は苦手だと思っている 人は、両隣りは援助できるくらいの人だから遠慮 なくヘルプを申し出る」よう伝える。同時に、マ スター、シニアを自認している人には、その逆を 教示する。このことによって、自然な形での学び 合いが行われている。計画的な足場架け設定の事 例とも言えるであろう。

またこの授業では院生に TA で入ってもらい、 学生と第1筆者の間の「You」の役割を担っても らっている。こちらは、有給の、制度としての TA 活用例である。特に本年度の TA は、学部の時こ の授業を受けた経験、4回生の時この授業の TA をやってもらった経験を踏まえて、当方の作った マニュアルを自主的にバージョンアップしてくれ、 学生には大変好評であった。ここでは第二接面が 強く機能し、教授が不要なくらいの働きをしてく れている。

今後の課題

本稿では、学生の学びには様々な形態があること、従来は学習者と教授者の間に教材や教具、最近では ICT 機器の利用といった比較的ハード面の整備でそれに対応してきたこと、現在の諸状況のなかで、それらに加えて、高等教育機関における学生や院生といった人的資源を教育活動に積極的に取り込むべきであることを述べてきた。

今後さらにこうした点を踏まえて、そうした人 的資源の有効活用について具体的な施策に結びつ く提言をしていくことが大きな課題である。

拉文

- Gagné,R.M., Wagner, W.W., Golas, K.C., and Keller, J.M. (2005). *Principles of Instructional Design (Fifth Edition)*. Wadsworth. (ガニェ・ウエイジャー・ゴラス・ケラー (鈴木克明・岩崎信監訳)「インストラクショナルデザインの原理」 北大路書房 2007)
- 尹 得霞・趙 晶岱・岩崎 信 (2007). TA による授業支援のモデル化への基礎研究ー大学 1年生向け新設科目「科学と情報」の TA 実践 を通して 教育情報学研究.6.55-64.
- 北野秋男 (2006). 「日本のティーチング・アシ スタント制度:大学教育の改善と人的資源の活 用」 東信堂
- 香山寿夫 (1970). コミュニケーションスペース構成としてのキャンパス:自律する表面構造 SD. 69. 10-11.
- 子安増生・藤田哲也 (1996). ティーチング・ア シスタント制度の現状と問題点:教育学部教育 心理学科のケース 京都大学高等教育研 究.2.77:83.
- 子安増生・藤田哲也 (1997). ティーチング・ア シスタント制度に関する京都大学教官の意識 調査 日本教育心理学会第 39 回総会発表論文 集,287.
- Lave, J. & Wenger, E. (1991). Situated earning:

 Legitimate Peripheral Participation. UK:
 Cambridge University Press. (ジーン レイヴ・エティエンヌ ウェンガー 佐伯 胖訳・福島真人解説. 「状況に埋め込まれた学習―正統的周辺参加」産業図書 1993).
- 小笠原正明・西森敏之・瀬名波栄潤編 (2006). 「TA 実践ガイドブック」 玉川大学出版部
- Pritchard, A. and Woollard, J. (2010).

 Psychology for the Classroom: Constructivism and Social Learning. Routledge.
- Rosenberg, M. J., & Hovland, C. I. (1960).

 Cognitive, affective and behavioral components of attitude. In Hovland, C. I., & Rosenberg, M. J.(Eds.) Attitude Organization and Change.

- New Heaven: Yale University Press. Pp.1-14. 佐伯 胖(1993). 人間をとりもどす教育 佐伯 胖・佐藤 学・苅宿俊文・NHK 取材班 「教室にやってきた未来ーコンピュータ学習実践記録」 NHK 出版,Pp.128-155.
- 佐伯 胖 (1995). 「『学ぶ』ということの意味」 岩波書店
- Schank, R. (2005). Lessons in Learning, e-learning, and Training: Perspectives and Guidance for the Enlightened Tainer. John Wiley & sons, Inc.
- Schön, D.A. (1983). The Reflective Practitioner. Basic Books. (ドナルド・ショーン 佐藤 学・秋田喜代美訳 「専門家の知恵: 反省的実践家は行為しながら考える」 ゆみる出版 2001.)
- 田中俊也 (1996). 学びのドーナッツ論 田中 俊也編著 「コンピュータがひらく豊かな教 育:情報化時代の教育環境と教師」 北大路書 房 Pp.152·155.
- 田中俊也 (1998). 情報化社会に生きる子ども たち 伊藤 篤編著 「子どもの生活と発達」 学術図書出版社 Pp.134·152 (第6章).
- 田中俊也 (2000). ネットワーク社会における 新しい教育 園田寿 (編著) 「知の方舟:デ ジタル社会におけるルールの継承と変革」 ロ ーカス Pp.59-77. (第4章)
- 田中俊也 (2001). 創造的な学びの教室実現に 必要な教師の意識改革 授業研究21, 527.15-16.
- 田中俊也 (2002). 「教える」知識・「学ぶ」知識: 知識表象の4つのレベル 教育科学セミナリー. 33. 43·52.
- 田中俊也 (2003a). 教室でのコンピュータ利用 子安増生・田中俊也・南風原朝和・伊東裕司共 著「教育心理学(新版)」有斐閣 Pp.155-180 (第8章).
- 田中俊也 (2003b). 授業の方法と教師の成長 子安増生・田中俊也・南風原朝和・伊東裕司共 著「教育心理学(新版)」 有斐閣 Pp.155·180

(第7章).

- 赤尾勝己編 「生涯学習を学ぶ人のために」 世界思想社 Pp.171-193 (第7章).
- 田中俊也 (2006). 状況的認知論における学習 辰野千壽・石田恒好・北尾倫彦監修 教育評価 事典, 図書文化, P.106.
- 田中俊也 (2007). ゼミの中で 中澤 務・森 貴史・本村康哲(編)「知のナヴィゲーター」 くろしお出版 Pp.39-40.
- 田中俊也・中澤 務・本村康哲・森 貴史・渡邊 智山 (2007). 初年次導入教育に関する総合 の同時獲得・形成をめざして- 平成 18 年度 関西大学重点領域研究研究成果報告書
- 田中俊也 (2008). 熟達者と初学者 多鹿秀継 山内一祥 (2010). 教育プログラムとしてのテ (編著)「学習心理学の最先端:学びのしくみ を科学する」 あいり出版 Pp.122-133 (第11

- 田中俊也・前田智香子・山田嘉徳 (2009). 学び 田中俊也 (2004). 状況に埋め込まれた学習 を動機づける正統性の認知 関西大学心理学 研究.1.1-8.
 - 田中俊也・山田嘉徳・加戸陽子 (2011). 「卒業 論文に対する態度」尺度(SAG41)の構成 文学 部心理学論集,5,13-22.
 - 田中俊也・山田嘉徳 (2011). 卒論に対する態度 尺度(SAG25)の構成 日本心理学会第 75 回大 会発表論文集.1138.
 - 上野 哲・丸山恭司 (2010). ティーチング・ア シスタント制度を活用した「大学教師」教育の 可能性 学校教育実践学研究,16,127-136.
- 的研究-学びのスキル獲得と情報リテラシー 上野 哲 (2009)、日本の大学院におけるティ ーチング・アシスタントの現状と課題 日本教 育学会大会研究発表要項.68.338.
 - ィーチング・アシスタント業務に関する考察ー 愛媛大学「TA の実態に関するアンケート」調 査より- 大学教育実践ジャーナル,8,39-44.