

2024年度 関西大学総合情報学部
12研究室合同 卒業研究発表会 プログラム

タイムテーブル概要

2月10日月曜日	TB302/TB301		TB201		TB206	
1講演：15分	発表研究室	司会	発表研究室	司会	発表研究室	司会
10:15-10:30	松下① (TB302)	竹中	小林①	山西	堀井	友枝
10:30-10:45						
10:45-11:00						
11:00-11:15	休み		休み		休み	
11:15-11:30	松下② (TB302)	竹中	小林②	山西	林貴宏	友枝
11:30-11:45						
11:45-12:00						
12:00-12:15						
12:00-12:30						
お昼休み						
13:30-13:45	田中① (TB301)	小林	井上	荻野	林勲	松下
13:45-14:00						
14:00-14:15						
14:15-14:30	休み		休み		休み	
14:30-14:45	田中② (TB301)	小林	友枝①	荻野	山西①	松下
14:45-15:00						
15:00-15:15						
15:15-15:30						
15:30-15:45	田中③ (TB301)	堀井	休み	井上	山西②	林貴宏
15:45-16:00						
16:00-16:15						
16:15-16:30	田中④ (TB301)	堀井	友枝②	井上	山西②	林貴宏
16:30-16:45						
16:45-17:00						
17:00-17:15						
17:15-17:30						

2月12日水曜日	ポスター：TC103	
12:30-12:50	ポスター掲示 (全員)	
12:50-13:00	フラッシュトーク準備・説明	説明：友枝 司会：堀口
13:00-13:30	フラッシュトーク (1人1分, 全員)	
13:30-14:30	ポスター発表 (Group1)	
14:30-14:45	休憩・入れ替え	
14:45-15:45	ポスター発表 (Group2)	

※タイムテーブルの詳細は各部屋のタイムテーブルをご参照ください。

※ノートパソコンは各研究室で準備してください。プロジェクタは、教室に据え付けのものが使えます。

2月10日 午前（口頭発表）

TB302 10:15-11:00

松下研究室

概要集ページ

- O11.1 ニュースに対するコメントの属性提示が意見形成に与える影響の調査
情21-0052 井上 梨々花 176
- O11.2 器特徴の類似度に基づくユーザの嗜好に合う器の探索支援
情21-0189 小谷 陽人 178
- O11.3 街の能動的な観察を誘引するための街歩き型物語鑑賞アプリケーションの設計
情21-0314 徳丸 晴天 180

TB302 11:15-12:30

松下研究室

- O11.4 地図上のランドマーク箇所に着目したユーザ行動への影響に関する分析
情21-0349 永島 陸 182
- O11.5 反省のタイプ分類に基づくチームスポーツの振り返り支援
情21-0376 野田 樹希 184
- O11.6 QRコードを用いた物理媒体管理システムの実用化に向けた検証と評価
情21-1001 前田 丈偉 186
- O11.7 理学療法初学者の患者情報収集支援を目的とした患者情報収集支援ツールの提案
情22-2003 岩脇 朱梨 188
- O11.8 ライフイベントに着目した社会問題の可視化インタフェースの提案
情20-0088 奥村 優太 190

2月10日 午前（口頭発表）

TB201 10:15-11:00

小林研究室

概要集ページ

O3.1	pysharkを用いたパスワード送信パケットの位置と入力時間の取得に関する研究 情21-0140 鎌田 蒼太	18
O3.2	DDoS攻撃検知手法の高速化に関する研究 情21-0166 喜村 柊太	20
O3.3	開発者向けReDoS脆弱性リアルタイム検知手法の提案 情21-0217 櫻井 貴也	22

TB201 11:15-12:00

小林研究室

O3.4	GraphQLを使用したWebアプリケーションにおける抽象構文木を用いたNoSQLインジェクション検知システムの提案 情21-0160 北丸 凌士	24
O3.5	Hyperledger Fabricにおけるチェーンコードの静的解析手法の提案 情21-0013 有井 優翼	26
O3.6	Hyperledger Fabricにおけるネットワーク遅延の影響に関する実証研究 情21-0261 高鍬 碧	28

2月10日 午前（口頭発表）

TB206 10:15-11:00

堀井研究室

概要集ページ

- O9.1 低周波振動が蝸牛に与える影響
情21-0107 岡本 有貴 156
- O9.2 基底膜形状から読み取るキクガシラコウモリの生態
情21-0125 柏原 慎太郎 158
- O9.3 滲出性中耳炎における貯留液の中耳伝音系への影響について
情20-0514 柳 啓民 160

TB206 11:15-12:15

林貴宏研究室

- O8.1 決定木を用いたライブ演奏におけるペンライトの基本動作パターンの認識
情21-0187 小澤 陸人 136
- O8.2 チーム対戦型ゲーム分析のためのプレイヤー配置検索システムの提案
情21-0471 松田 篤人 138
- O8.3 Inpainting におけるスタンプアーティファクトの抑制方法の提案
情21-0196 小森 翔太 140
- O8.4 書誌同定を目的とした書籍DBと論文DBの探索モデルの提案
情21-0159 北地 翔哉 142

2月10日 午後（口頭発表）

TB301 13:30-14:15

田中研究室

概要集ページ

- O5.1 点群検索技術を活用した橋脚の3Dモデルの生成に関する研究
情21-0012 新 陸海 60
- O5.2 深層学習を用いた橋梁点群データの部位識別に関する研究
情21-0058 今村 賢人 62
- O5.3 広域点群中のブロック塀の位置推定に関する研究
情21-0084 江畑 尚 64

TB301 14:30-15:15

田中研究室

- O5.4 深層学習を用いた屋内のオブジェクト識別と数量算出に関する研究
情21-0220 笹原 悠太 66
- O5.5 日時が異なる映像による人物同定手法に関する研究
情21-0083 江口 颯 68
- O5.6 単眼カメラを用いた深度推定技術に関する研究
情21-0410 日野 快人 70

TB301 15:30-16:15

田中研究室

- O5.7 映像によるサッカー選手のメタバース空間への可視化に関する研究
情21-0019 井口 蓮彪 72
- O5.8 バスケットボールにおけるシュート・ドリブル・パスのイベント推定に関する研究
情21-0101 大屋 善彦 74
- O5.9 GNSSを装着したサッカー選手のメタバース空間への可視化に関する研究
情21-0344 中村 未藍 76

2月10日 午後（口頭発表）

TB301 16:30-17:30

田中研究室

概要集ページ

05.10 メタバーズ空間上での高槻城公園芸術文化劇場の制作研究

情22-2010	西木場 悠	78
情21-0244	白崎 ゆり子	80
情22-2014	松下 瑠那	82
情22-2020	和田 奨大	84

05.11 メタバーズ空間におけるフィールドスポーツの可視化に関する研究

情21-0186	河野 玲皇	86
情21-0450	穂積 海翔	88
情21-0104	岡本 彩未	90
情21-0153	川本 有梨奈	92

05.12 人物投影機能を用いたメタバーズ空間上におけるパフォーマンスステージの制作

情21-0444	古河 遼	94
情22-2006	小松 隼士	96
情21-0011	荒木 はるか	98
情21-0422	福井 麻友	100

05.13 メタバーズ空間における実写投影技術を用いたイベント開催に関する研究

情21-0348	長尾 幸音	102
情21-0574	呉 佳燕	104
情21-0179	黒川 睦弘	106
情21-0378	野中 彩楓	108

2月10日 午後（口頭発表）

TB201 13:30-14:15

井上研究室

概要集ページ

- O1.1 安全関連系の安全性評価における危害事象発生頻度に関する研究
情21-0134 門畑 歩菜 2
- O1.2 統計的データ解析モデルに基づいたソフトウェア信頼性モデルに関する研究
情21-0155 神田 琢巳 4
- O1.3 ソフトウェア信頼性評価のための不完全デバッグモデルに関する研究
情21-0255 瀬古 寛人 6

TB201 14:30-15:30

友枝研究室

- O6.1 阪神高速道路の実データと機械学習モデルを用いた車線変更確率の推定
情21-0343 中村 佳祐 110
- O6.2 速度差の効果を車間距離依存への拡張した改良型RSOVモデル
情21-0521 矢可部 寛太 112
- O6.3 セルオートマトンを用いた電車のシミュレーションと遅延の緩和戦略
情21-0281 田中 大翔 114
- O6.4 待ち行列の形や乗降パターンの違いによる鉄道乗降時の人流の変化について
情21-0231 島田 翔也 116

TB201 15:45-17:00

友枝研究室

- O6.5 Maya および Python を用いた多義立体の作成
情21-0323 富永 健太 118
- O6.6 有限の視点からみる光の屈折を利用した変身立体について
情21-0337 中杉 真実 120
- O6.7 人は錯視立体のどこを見るのかー錯視動画を見るアイトラッカー実験ー
情21-0532 山田 琴音 122
- O6.8 姿勢推定AIを用いたダーツのシュートフォーム改善アプリケーション
情21-0138 鎌田 恵達 124
- O6.9 サッカーにおけるシュート者へのプレッシャーの大きさを表す指標の提案
情21-0097 大西 天空 126

2月10日 午後（口頭発表）

TB206 13:30-14:15

林勲研究室

概要集ページ

- 07.1 ゲーム中の要介護者の動作解析による認知度認定システムの提案
情21-0436 藤澤 大樹 128
- 07.2 卓球レイティング管理のためのクラウド環境プラットフォームの提案
情21-0142 亀本 航汰 130
- 07.3 外国人労働者マッチングシステムの提案
～ 3大学共催データサイエンス・アイデアコンテスト参加 ～
情21-0249 鈴木 健斗 132

TB206 14:30-16:00

山西研究室

- 012.1 イラスト系クリエイタのための管理・検索・閲覧システムの構築及び分析
情21-0168 吉良山 陽太 192
- 012.2 物語コンテンツへの導入文生成のための文末表現の分析
情20-0112 川上 輝 194
- 012.3 物語の経緯秘匿に着目した読書意欲を促進する要約文作成支援
情21-0520 諸隈 直志 196
- 012.4 配役傾向にもとづく声優ネットワークの構築と分析
情21-0457 牧野 純之介 198
- 012.5 Trading Card Gameを模したコミュニケーションゲームによる旅行計画支援
情21-0316 床田 将一朗 200
- 012.6 音色ネットワークの探索によるDTMにおける音色選択支援
情21-0568 米田 美優 202

TB206 16:15-17:30

山西研究室

- 012.7 大規模言語モデルを用いた対話における直前の発話の影響の分析
情21-0512 森 陽光 204
- 012.8 レビュー文に対する係り受け解析を用いたビデオゲームにおけるプレイヤーの着目点の分析
情21-0023 池町 和史 206
- 012.9 視覚的特徴を言語化する感性の共有と収集プロセスのゲーム化
情21-0219 佐々木 誠 ニコラス 208
- 012.10 マジックの手順構造の学習のための手順構成支援ツールの開発
情21-0270 武内 謙晴 210
- 012.11 2D対戦格闘ゲームにおける観戦者とプレイヤーの視線パターンの比較分析
情21-0570 渡辺 爽斗 212

2月12日 午後 (ポスター発表)

TC103 13:30-14:30

竹中研究室

概要集ページ

- P4.1 『小説家になろう』を対象とした推薦アルゴリズムの比較と評価
情21-0361 西垣 琴海 30
- P4.2 BERTopicを用いた日本語歌詞のトピック解析
情21-0089 大澤 哲晴 32
- P4.3 自然言語処理を用いた大阪府と神奈川県における高等学校の校則文書に対する特徴分析
情21-0003 赤松 泰成 34
- P4.4 Sentence-BERTを用いた青少年保護育成に関する条例における類似度比較
情21-0406 疋田 知寛 36
- P4.5 Rotational-Update適用時のモデル複雑度効果の検証
情21-0258 田岡 大和 38
- P4.6 気象データに基づく競馬の「荒れるレース」の予測
情21-0063 岩村 倫 40

荻野研究室

- P2.1 RTK-GNSSを用いた自律移動可能な車輪型ロボットとボート型ロボットの開発
情21-0287 谷川 詩恩 8
- P2.2 データセットサイズの変化がDiffusion Policyを用いたロボットアーム操作学習に与える影響
情21-1008 李 沛立 10

林貴宏研究室

- P8.5 観光レビュー分類における語彙極性集約モデルとBERTモデルとの比較
情21-0005 足立 大成 144
- P8.6 Transformerを使用した映像の印象推定
情21-0022 池畑 結花 146
- P8.7 書誌同定におけるグラフデータベースを用いた同一著作判定システムの提案
情21-0563 吉本 葵 148

堀口研究室

- P10.1 文章埋め込み表現の特異値分解に基づく研究－授業科目間の関連性分析とゼミ選択支援
情21-0185 河内 咲香 162
- P10.2 音楽生成型エクササイズのための多様な動作の検出と運動同期の支援
情21-0074 上西 優稀 164
- P10.3 ガウス過程力学モデルに基づく運動戦略が異なる立ち上がり動作の比較
情21-0208 阪井 宏太朗 166

林勲研究室

- P7.4 求職者の特質から助言する適職判断システムの提案
情21-0070 植田 智也 134

2月12日 午後 (ポスター発表)

TC103 14:45-15:45

竹中研究室

概要集ページ

- P4.7 ハンドトラッキングを用いたフリック動作の判別
情21-0171 工藤 淳平 42
- P4.8 埋め込み表現に基づいた地方議会の発言特徴の分析
情21-0504 村上 優介 44
- P4.9 シラバスの分散表現に基づく関西大学学部間の関係性分析
情21-0057 今林 千乃 46
- P4.10 分散表現に基づく旅行記の類似度分析と観光地推薦
情21-0066 上田 可奈子 48
- P4.11 マスク言語モデルを活用した文脈依存型英単語学習支援システムの提案
情21-0158 北川 みやび 50
- P4.12 一卵性双生児におけるDNAメチル化度パターンの性別および年齢依存性の解析
情21-0560 吉田 遥也 52

荻野研究室

- P2.3 AI を活用した NPC との自然な対話を実現する方法の研究
情20-1006 秦 浩軒 12
- P2.4 Diffusion modelを使ったロボットアーム学習の実機環境の構築
情21-1003 祁 子驍 14
- P2.5 若年男性の恋愛支援を目的とする低価格オンライン恋愛コンサルタントマッチングサービスの提案
情20-0113 川口 裕斗 16

林貴宏研究室

- P8.8 アメリカンフットボールの中継映像におけるプレー予測システムの提案
情21-0213 坂下 真央 150
- P8.9 セグメンテーションを活用したインペインティングの精度向上
情21-0354 長山 恵輔 152

堀口研究室

- P10.4 ロジスティック回帰による異常睡眠エポック検出のための呼吸運動曲線の特徴量分析
情21-0203 後藤 幸希 168
- P10.5 初診時アンケートからの睡眠障害予測における質問項目重要度分析
情21-0508 村田 晴紀 170
- P10.6 自動運転車開発体験におけるファジィ制御プログラミングのための情報表示デザイン
情21-0240 菖蒲池 基 172
- P10.7 自動運転車開発体験において情報表示編集課題がプログラミング行動に与える影響
情21-0527 山崎 大起 174