

**2023年度 関西大学総合情報学部**  
**10研究室合同 卒業研究発表会 プログラム**

**タイムテーブル概要**

**2月8日(木曜日)**

	TE ホール		TE101		TE102	
	発表研究室	司会	発表研究室	司会	発表研究室	司会
9:45 - 11:00	竹中	山西	松下	堀口	小林	友枝
11:15 - 12:30	山西	竹中	堀口	松下		
12:30-13:00						
13:00-14:30	竹中	山西	堀口	松下	友枝	浅野
14:45-16:15	山西	竹中				

**2月9日(金曜日)**

	TE ホール		TE101	
	発表研究室	司会	発表研究室	司会
10:00 - 11:00	林(貴)	小林	浅野	堀口
11:15 - 12:15				
12:15 - 13:00				
13:00 - 14:30	林(貴)	小林	浅野	堀口
14:30 - 16:00	田中	林(貴)	—	—
16:15 - 17:30				

## タイムテーブル概要

2月10日(土曜日)

	TD102/103	
	発表研究室	司会
9:30 – 12:00	堀井	堀井

※持ち時間は発表1件あたり15分です。

※タイムテーブルの詳細は各部屋のタイムテーブルをご参照ください

※ノートパソコンは各研究室で準備してください。プロジェクタは、教室に据え付けのものが使えます。

2月8日 午前

TE ホール 10:00-11:00

竹中研究室

概要集ページ

2.1	空中でのフリック動作の検出 情20-0087 奥野 亮汰 .....	28
2.2	一卵性双生児における DNA メチル化度のクラスタリング 情20-0129 北野 滉己 .....	30
2.3	日本語 BERT を用いたアーティスト分析と感情の傾向解析 情20-0173 崎山 顕矢 .....	32
2.4	日本語 BERT を利用したシラバスの検索方法の検討 情20-0189 三宮 愛華 .....	34

TE ホール 11:15-12:30

山西研究室

10.1	キャラクタのセリフに表れる音変化の傾向の可視化 情20-0237 南出 瞭馬 .....	186
10.2	Live2D モデル制作初心者に対する後ろ髪パーツの妥当な分割数の分析 情20-0419 松本 桃花 .....	188
10.3	特定の文脈における漫画の描写の分析のための漫画のシーン分割と分類 情20-0357 早見 陽太 .....	190
10.4	コンテキストに適した英語表現学習支援のための映像作品の字幕データの センチメント分析と可視化 情20-0130 北畑 由莉香 .....	192
10.5	トピック分類と極性分析によるボーカロイドと人間の歌詞の差異分析 情20-0492 横井 優 .....	194

2月8日 午前

**TE101 10:00-11:00**

松下研究室

概要集ページ

- 8.1 台本中の動作表現に基づくアニメーション原画検索システムの提案  
情20-0214 杉江 直哉 ..... 162
- 8.2 グルメサイト上の店舗情報に着目した器の印象推定  
情20-0233 高橋 りさ ..... 164
- 8.3 転倒動作検出を対象としたk-shape法とB-LSTMの精度比較  
情20-0334 野里 慎太 ..... 166

**TE101 11:15-12:15**

堀口研究室

- 7.1 ガウス過程力学モデルを用いた起立動作の差異の分析  
情20-0070 大野 祥嵩 ..... 136
- 7.2 ガウス過程力学モデルを用いた歩行動作のダイナミクス判別  
情20-0270 手嶋 清澄 ..... 138
- 7.3 身体運動の同期を楽曲演奏に用いる音楽生成型エクササイズ・システムの設計  
情20-0287 中川 あやめ ..... 140
- 7.4 選手配置クラスターの遷移構造に着目したサッカー試合局面評価  
情20-0184 佐藤 祐心 ..... 142

2月8日 午前

**TE102 9:45-11:00**

小林研究室

概要集ページ

9.1	TF-IDF と RFE を用いた Reflected XSS 攻撃検知システムの提案 情20-0067 大西 雄斗 .....	168
9.2	PHP Web アプリケーションにおける開発者向け反射型及び格納型 XSS 脆弱性検知手法 の提案 情20-0313 名取 亮輔 .....	170
9.3	OEP の特定解析と計測時間の考察 情19-0044 井上 央章 .....	172
9.4	レジストリ操作の監視によるマルウェア検知手法の検討 情20-0438 宮田 直輝 .....	174
9.5	リアルタイム環境で CNN 画像分類を用いた DDOS 攻撃判定の性能評価に関する研究 情20-1008 曹 斌 .....	176

**TE102 11:15-12:15**

小林研究室

9.6	PAM を用いたパスワード認証時間の計測に関わる研究 情21-2001 岩井 陸人 .....	178
9.7	パスワード入力パターンの類似性に基づくパスワードクラッキング攻撃検知手法の提案 情21-2002 大堀 天照 .....	180
9.8	特徴選択によるパスワードクラッキング攻撃検知手法の提案 情20-0453 森井 駿 .....	182
9.9	SSH サーバに対するクラッキング攻撃における認証時間の計測と分析に関わる研究 情17-0366 桧山 裕二郎 .....	184

2月8日 午後

TE ホール 13:15-14:30

竹中研究室

概要集ページ

2.5	ネットニュース記事に基づく機械学習による季節の単語極性辞書の構築 情20-0354 林 拓郎 .....	36
2.6	多遺伝子リスクスコアを用いた子の疾患リスク予測の比較 情20-0366 秀 直紀 .....	38
2.7	国際連合加盟国における国歌の感情分析 情20-0442 村尾 香音 .....	40
2.8	上半身モーションから下半身モーションの推定 情20-0470 山口 翔大 .....	42
2.9	深層学習による登録商標の類似画像検索 情20-0485 山本 太一 .....	44

TE ホール 14:45-15:45

山西研究室

10.6	イベントをより良くするためのトピック分類に基づく“役立つ不満”の検出 情20-0369 平尾 七虹 .....	196
10.7	食材ロス削減を意思させるための献立考案訓練システムの検討 情20-0041 井上 陸玖 .....	198
10.8	環境音付与による音楽印象操作の効果検証 情20-0386 藤本 直樹 .....	200
10.9	トレーディングカードゲームにおける「切り札」への経路提示による戦況の理解支援 情20-0411 松下 真之介 .....	202

2月8日 午後

**TE101 13:00-14:30**

堀口研究室

概要集ページ

7.5	アクションパズルゲームにおける認知情報処理の効率に着目した眼球運動解析 情20-0181 佐藤 淳之介	144
7.6	単語冒頭の強調表示が英文読解行動に与える影響の視線運動分析 情20-0225 副島 大輝	146
7.7	感情識別が難しい顔表情認識における注視領域の分析 情20-0252 谷 祐次郎	148
7.8	隠し絵認識時の視線運動の規則性分析における関心領域設定の検討 情20-0302 中村 俊晴	150
7.9	操作タスクの難易度と瞳孔径変化の関係性に関する実験調査 情20-0301 中村 哲也	152
7.10	嘘をつくことの心理効果は瞳孔径の変化に表れるか 情20-0439 宮野 響	154

**TE101 14:45-15:30**

堀口研究室

7.11	ランダムフォレスト回帰を使用した睡眠障害初診時アンケートの質問重要度分析 情20-0443 村嶋 純一	156
7.12	深部温時系列からの概日リズム推定のためのデータ点選別 情20-0465 谷内 楽人	158
7.13	投資指標から株価変化を予測することに関する基礎的検討 情20-0490 雪野 琉那	160

2月8日 午後

TE102 13:00-14:30

友枝研究室

概要集ページ

4.1	線画から復元した立体における錯視効果の定量化と最大化 情20-0006 麻木 貴徳	70
4.2	光の屈折を利用した変身立体の新しい見せ方について 情20-0347 花木 優寿	72
4.3	バスケットボールにおける選手の位置が試合に及ぼす影響について-幾何学的考察- 情20-0251 田中 宏道	74
4.4	待ち行列の形による処理能力の比較-セル・オートマトンを用いたシミュレーション- 情20-0329 丹羽 良慈	76
4.5	パケット転送を記述したセルオートマトンモデルとパケット分散による時間短縮 情20-0110 亀井 菜凧	78
4.6	セルオートマトンを用いた一方通行のバス運行モデル -乗車率を考慮した最適な発車頻度について- 情20-0375 福永 爽	80

TE102 14:45-16:15

友枝研究室

4.7	追いかけてこのシミュレーションによる最適な動き方の検討 情20-0094 小野 太聖	82
4.8	回り道を考慮したフロアフィールドモデルによる避難時間の比較 情21-2013 西村 里起	84
4.9	画像処理AI 技術を用いたリアルタイム混雑度計測について 情20-0370 平本 亜希子	86
4.10	音楽のビート明確度と楽曲への認知度が歩行に与える影響について 情20-0149 栗山 丈志	88
4.11	道路傾斜を考慮した勾配適応型速度差モデル 情20-0148 藏原 一気	90
4.12	間接コミュニケーションを考慮した興味増減モデル -興味をもつきっかけとヒット現象- 情20-0226 染田 愛都	92



2月9日 午前

**TE ホール 10:00-11:00**

林貴宏研究室

概要集ページ

5.1	合唱の SATB 分離モデルのアカペラ楽曲への適用 情 20-0385 藤本 和甫 .....	94
5.2	人文社会学分野の学術論文における引用文献書籍同定システムの提案 情 20-0021 石田 直人 .....	96
5.3	角層細胞画像切り抜きの品質向上へ向けた凸包輪郭線補正の導入 情 20-0040 井上 大輝 .....	98
5.4	DTW に基づく時系列データの類似検索高速化の提案 情 20-0055 上東 奏太 .....	100

**TE ホール 11:15-12:15**

林貴宏研究室

5.5	映像解析による将棋対局の自動棋譜生成システムの試作 情20-0161 小森 匠 .....	102
5.6	Wikipediaを利用したジャンル別クロスワードパズル自動生成手法の提案 情20-0215 杉岡 綾汰 .....	104
5.7	イラスト画像切り抜きのためのデータセット作成支援手法の提案 情20-0280 友貞 翔瑛 .....	106
5.8	間接照合法による検索精度安定化のためのキー図形数の動的切替法の提案 情20-0446 萌黄 洋太 .....	108

2月9日 午前

**TE101 10:00-11:00**

浅野研究室

概要集ページ

1.1	アイコンの視認性における色彩の効果 情20-0038 稲垣 風香 .....	2
1.2	図形・色彩・テクスチャの視認性への影響 情20-0076 岡部 凧咲 .....	4
1.3	色彩・形状が面積の把握に与える効果 情20-0198 島田 侑 .....	6
1.4	色の組み合わせの記憶への影響 情20-0425 円山 航 .....	8

**TE101 11:15-12:15**

浅野研究室

1.5	動画のサムネイルにおける色彩の効果 情20-0207 下田 実来 .....	10
1.6	背景色が人の表情に与える影響 情20-0266 辻川 ゆい .....	12
1.7	ストーリーにおけるキャラクターの性格と色彩の関係 情20-0271 寺尾 文伽 .....	14
1.8	モチベーションとアイテムの色彩の関係 情20-0072 大丸 美津妃 .....	16

2月9日 午後

**TE ホール 13:00-13:45**

林貴宏研究室

概要集ページ

5.9	Transformerを用いた音楽印象予測 情20-0487 山本 萌優香	110
5.10	野球中継映像における投手と打者の優劣評価表示の提案 情20-0488 山本 雄翔	112
5.11	重み付き平均意見戦略によるパーソナライズされた音楽印象予測 情20-1005 周 慧	114

**TE ホール 14:45-16:00**

田中研究室

3.2	住宅地図を用いたブロック塀の管理者推定に関する研究 情 20-0272 寺田 駿太	48
3.3	ワイヤフレームモデルを用いた橋脚パラメトリックモデルの生成の高速化に関する研究 情 20-0285 中井 瑞基	50
3.4	建機の奥行きを考慮した位置推定に関する研究 情 20-0007 浅田 敬介	52
3.5	施工現場における危険検知のための人物の向き推定に関する研究 情 20-0441 牟田 藍翔	54
3.6	多様な学習データセットを活用した人物同定手法の高度化に向けた研究 情 20-0242 田中 超	56
3.7	群衆における特定人物の自動検索手法に関する研究 情 20-0415 松村 峻平	58

**TE ホール 16:15-17:30**

田中研究室

3.8	フィールドスポーツにおけるボール及び選手の三次元位置推定に関する研究 情20-0118 神原 周吾	60
3.9	サッカーにおけるシュート・パス・ドリブルのイベント推定に関する研究 情20-0155 國納 健太	62
3.10	サッカー選手とボールの位置情報を用いたxG期待値の算出に関する研究 情20-0063 王 碩イ	64
3.11	スポーツセンシングユニットを用いたサッカー選手のジャンプ検知に関する研究 情20-1012 牟 雅楠	66
3.12	深層学習を用いたマラソン選手の速度とピッチ及びストライドの計測に関する基礎的研究 情20-0146 久保田 凌平	68

2月9日 午後

TE101 13:00-14:15

浅野研究室

概要集ページ

1.9	色・形・フォントから受ける性別のイメージ	
	情20-0211 地頭所 佳音	18
1.10	ユーザーインターフェースデザインと行為への認識の関連	
	情20-0440 宮前 ひさ	20
1.11	視覚的な余白の選好と行動の関係	
	情20-0503 渡邊 開世	22
1.12	アーティストに認知されるための装いと行動	
	情20-0008 阿部 緋奈乃	24
1.13	歌手とアイドルへの認識の違いと人気	
	情20-0111 河合 瑞月	26

2月10日 午前

TD102/103 9:30-12:00

堀井研究室

概要集ページ

6.1	外リンパ瘻による突発性難聴の発生メカニズム 情20-0139 木本 悠太 .....	116
6.2	外リンパ瘻による難聴の音響メカニズムに関する研究 情20-0363 樋口 彩佳 .....	118
6.3	蝸牛モデルを用いた内耳気腫の影響推定 情20-0358 原 晃々瑠 .....	120
6.4	ティンパノメトリーを用いた内耳インピーダンスの推定 情20-0423 丸山 恋奈 .....	122
6.5	音の聴取メカニズムから考える気導音と骨導音の優位性 情 20-0060 浦上 夏愛 .....	124
6.6	骨伝導の可聴メカニズム 情 20-0034 井出 明里 .....	126
6.7	低周波音における音声明瞭度の低下に関する基礎的研究 情 20-0086 奥口 将矢 .....	128
6.8	低周波音の聴取におけるピラミッド型蝸牛形状の優位性 情20-0025 泉谷 太治 .....	130
6.9	外気圧変動による内耳機能への影響に関する研究 情20-0172 佐川 就悟 .....	132
6.10	超低周波振動に対する蝸牛前庭水管の感度解析 情20-0391 文田 光河 .....	134

