

**2019年度 関西大学総合情報学部
コンピューティング系8研究室 卒業研究発表会 プログラム**

タイムテーブル

2月12日(水曜日)

	TD106		TD109AB	
	発表研究室	司会	発表研究室	司会
10:00 – 11:00	浅野研究室	浅野, 井上	堀井研究室	堀井, 荻野
11:10 – 12:10	浅野研究室	浅野, 井上	堀井研究室 (11:55 終了)	堀井, 荻野
13:30 – 14:45	浅野研究室	浅野, 井上	荻野研究室	荻野, 堀井
14:55 – 15:55	小林研究室	浅野, 井上	荻野研究室	荻野, 堀井

2月13日(木曜日)

	TD106		TD109AB	
	発表研究室	司会	発表研究室	司会
10:00 – 11:00	田中研究室	田中, 田頭	井上研究室 村田研究室	村田, 井上
11:10 – 12:10	田中研究室	田中, 村田	田頭研究室	田頭, 井上
13:30 – 14:30	田中研究室	田中, 井上		

※持ち時間は発表1本あたり15分(発表10分, 質疑応答4分, 入れ替え1分)です。

※ノートパソコンは各研究室で準備してください。プロジェクトは, 教室に据え付けのものが使えます。

2月12日 10:00 – 11:00

TD106

浅野研究室 司会：浅野，井上

概要集ページ

1.1	色彩トーンのゆらぎと人の色相認知 情16-0012 庵造 菜実	2
1.2	色彩に対する印象が映像編集に及ぼす効果 情16-0071 老松 あやめ	4
1.3	色彩の近接による誘目性の変化 情16-0251 高島 隼也	6
1.4	色字共感覚における文字と色を結びつける特徴 情16-0490 八木 駿輔	8

TD109AB

堀井研究室 司会：堀井，荻野

5.1	研究室紹介ビデオに見る映像の力とその効果 情16-0479 森川 大聖	88
5.2	パソコンのUSBポート電圧の定電圧化に関する研究 情16-0423 藤本 有貴	90
5.3	情報機器の個体識別を目的としたオペアンプ回路からの特徴量抽出 情16-0433 堀 高文	92
5.4	コンピュータの個体識別を目的としたUSBポート電圧からの特徴量抽出 情16-0163 河野 良介	94

2月12日 11:10 – 12:10

TD106

浅野研究室 司会：浅野，井上

1.5	性別への社会的な色の割り当てが個人の色の選好に及ぼす影響 情16-0456 南 朋花	10
1.6	日本文化における嗜好色としての白 情16-0183 齋藤 志穂	12
1.7	ホラー映画ソフトのジャケットにおける色彩と「怖さ」の種類との関連 情16-0085 大堀 真子	14
1.8	広告ポスターの色彩における歴史的変化 情16-0429 宝力 なつみ	16

TD109AB

堀井研究室 司会：堀井，荻野

5.5	老化による絶対音感のピッチシフトと外有毛細胞共鳴説 情16-0156 桑田 杏姫	96
5.6	蝸牛内への気泡の侵入による聴覚特性への影響 情16-0204 佐藤 圭祐	98
5.7	外有毛細胞共鳴モデルを用いた音響外傷による突発性難聴の原因推定 情16-0209 澤田 涼	100

2月12日 13:30 – 14:45

TD106

浅野研究室 司会：浅野, 井上

概要集ページ

1.9	映像の速度変化による人の関心度の変化 情16-0144 高橋 皓太	18
1.10	人が地理的方向を理解しやすいと感じる案内図の特徴 情16-0164 鴻池 采奈	20
1.11	図形の視覚的な動きと人の動作反応の関係 情16-0487 森廣 華	22
1.12	正多角形に対する人の認知の特徴 情16-0515 山本 謙吾	24
1.13	不便さが引き起こす人間の行動と心理 情16-0254 高橋 美咲	26

TD109AB

荻野研究室 司会：荻野, 堀井

2.1	Learning Self-driving in Merging at Junction based on Advanced Reinforce Learning 情16-1004 馬 林	28
2.2	触覚情報の視覚的提示による遠隔操作の効率化 情16-0427 藤原 巧巳	30
2.3	強化学習による共感に基づいた利他的行動の獲得 情17-2004 上林 良輔	32
2.4	単眼カメラを用いた走幅跳の姿勢情報の認識と活用 情16-0390 林 朋弥	34
2.5	IT技術によるアルフォンス・ミュシャ作品の新たな鑑賞方法の提案 情15-0426 三澤 成未	36

2月12日 14:55 – 15:55

TD106

小林研究室 司会：浅野, 井上

8.1	Slow Read DDoS攻撃の検知と防御手法の提案 情15-0028 伊藤 可織	110
8.2	パケットデータを用いたラグスイッチ検知システムの提案 情情16-0351 長堀 孝平	112
8.3	スマートデバイスにおける意図しないタップを誘発するWeb広告への対策 情16-0384 濱田 康熙	114
8.4	ハニーポットとOpenFlowを用いたSSHサーバに対する攻撃防止手法の実装 情16-0500 山口 倫生	116

TD109AB

荻野研究室 司会：荻野, 堀井

2.6	モニターを通したリーチング時の視線移動と手先位置の運動解析 情15-0448 森川 将斗	38
2.7	自動運転システムの開発・検証のための運転シミュレーターの作成 情16-0103 小澤 優馬	40
2.8	合流を模した状況の運転シミュレーションの環境構築 情16-0313 徳田 克樹	42
2.9	VRを用いたミュシャ作品鑑賞のためのインタラクティブなバーチャル・ミュージアムの制作 情16-0091 岡部 佑香	44

2月13日 10:00 – 11:00

TD109

田中研究室 司会：田中，田頭

概要集ページ

4.1	スイング計測装置を用いた適正バットの選択手法の提案 情16-0046 今橋 この実, 情16-0202 里 泰成	54, 56
4.2	チアリーディングにおける複数選手のモーション一致度分析に関する研究 情16-0049 芋月 帆花	58
4.3	ショートトラックにおける速度と姿勢の分析支援システムに関する構想研究 情16-0126 川北 剛士, 情16-2009 中島 祥太	60, 62
4.4	MA-Qを用いた投球評価に関する研究 情16-0152 倉橋 望	64

TD109AB

井上研究室 司会：井上，村田

7.1	一般化線形モデルに基づいたソフトウェア品質予測に関する研究 情16-0194 櫻井 匠	104
7.2	機能安全のためのソフトウェア安全度水準の計算手法に関する研究 情16-0297 近澤 龍次朗	106
7.3	位相型確率分布を用いたソフトウェア信頼性評価モデルに関する研究 情16-0309 寺井 真帆	108

村田研究室 司会：村田，井上

6.1	エスカレーター利用者の再現シミュレーター 情16-0460 宮澤 直樹	102
-----	--	-----

2月13日 11:10 – 12:10

TD106

田中研究室 司会：田中，村田

4.5	ヨット競技における最適なコースの分析支援システムに関する構想研究 情16-0174 小道 大輔	66
4.6	個人特性に着目した柔道の立ち技成功モデルの生成に関する構想研究 情16-0210 塩留 昌輝, 情16-0237 鈴木 隆聖	68, 70
4.7	フィギュアスケートにおけるジャンプの助走可視化システムに関する構想研究 情16-0250 高木 優衣	72
4.8	サッカーの動画像を用いたセットプレーにおけるxG期待値の分析研究 情16-0252 高橋 晃平, 情16-0381 羽田 健人, 情16-0517 山本 琢真	74, 76, 78

TD109AB

田頭研究室 司会：田頭，井上

3.1	メッセージアプリのための高齢者向けユーザインタフェースの開発 情15-0439 宮本 潮音	46
3.2	QRコードの読み取りを補助するフラッシュライトを用いた撮影位置ナビゲータの開発 情情15-0503 六角 信仁	48
3.3	Wi-Fi Directを活用した導入容易な遅延耐性ネットワークに関する研究 情16-0147 木村 直樹	50
3.4	オンラインポーカにおけるアバターを用いた表情のリアルタイム共有の心理的影響 情16-0371 野端 尚幸	52

2月13日 13:30 – 14:30

TB106

田中研究室 司会：田中，井上

概要集ページ

4.9	バスケットボールにおける試合分析システムに関する構想研究 情16-0333 中谷 颯吾	80
4.10	障害馬術における騎乗者の視線改善支援システムに関する構想研究 情16-0342 中村 大樹	82
4.11	フィールド競技の選手識別における学習データ自動生成に関する研究 情16-0445 松尾 龍平	84
4.12	深層学習を用いたチアリーディングにおけるトゥータッチ姿勢分析システムの開発 情情16-0471 村瀬 えりか	86