

- ◆企画名 冬のゲーム祭り！みんなで遊ぼう！  
日 程 2017年12月20日（水）  
場 所 第2学舎2号館 C501教室  
参加者数 7名（ピア・サポータ2名、学生支援室TA1名、職員4名）  
目 的

新年度も明けて半年以上が経ち、学校生活に慣れてきた学生は多い。だが、年度初めに周囲の人と人間関係が思うように作れなかった学生や、学校生活に慣れてきて、少しマンネリ感を抱いている学生がいると思われる。そこで、以上のような学生を主な対象として、学生間の交流を促進するようなゲームを行い、新たな関係作りのきっかけや、「笑顔で過ごせる場所」「安心できる場所」の提供を目的とする。

#### 内 容

##### 【自己紹介、アイスブレイク（ワードウルフ）】

参加者の多数にある同じ言葉が書かれたカード、一部の人に違う言葉のカードを配り（ウルフ側とする）、その言葉について会話をすることで、ウルフ側の参加者を探すゲームを行った。

##### 【マシュマロチャレンジ】

乾燥パスタをセロハンテープで組み合わせたり、ハサミで切ったりし、できるだけ高いタワーを作る。そのタワーの頂点にマシュマロを刺して倒れなければ完成とし、その高さを競うゲームを行った。

#### 効 果

共同作業を通して、メンバー同士で目標に向かって協力する楽しさを見出すことができた。

#### 改 善 点

- ・企画のプランニングに問題があり、特に広報の準備が遅かった。次回からは、企画の1カ月前には準備を始めるようにしたい。
- ・実施日が年末で、参加者が集まらなかった。実施日について、よく検討しなければならない。

#### 感 想

企画実施に係るスキルなどの不足により、円滑に準備を進めることができなかった。しかし、職員の方やTAさんにお力添えをいただき、何とか企画を終えることができた。今後は、より広報を積極的に行うとともに、参加者に満足してもらえるよう力を尽くしたい。