

◆企画名	<u>ようこそ関大プロジェクト</u>
日程	<u>2016年4月3日(日)</u>
場所	<u>100周年記念会館</u>
参加者数	<u>122名(ピア・サポータ9名、研修生4名、留学生会3名、一般学生31名、留学生75名)</u>
目的	

新入留学生と在学生の交流の場を提供し、彼らのキャンパスライフが充実したものになるようきっかけ作りをすると同時に、新入生が関西大学を知る機会を作る。また KUブリッジ、留学生会の存在を知ってもらい、今後の各種イベントに気軽に参加できるようアプローチする。

内 容

9:00 全体ミーティング	
9:30 設営開始	
10:30 受付開始	
11:00 開会式、アイスブレイク	
11:40 ランチタイム	
12:50 アクティビティ、参加者同士の連絡先交換	
14:00 記念撮影後、校友会 Spring Festival にて参加者自由解散、スタッフは撤収開始	
15:30 フィードバック、スタッフ解散	

効 果

参加者が 100 名を超える大規模なイベントであり、さらに日本人学生、留学生共に十分な人数の人たちに参加してもらえたこともあり、参加者の求める交流の場を提供することができた。また、開会式で KUブリッジ、留学生会の各団体が紹介の時間を設けたことにより、一度に多くの学生にその存在を知ってもらう良い機会となった。

改 善 点

- ・不測の事態に備え、ピアエリアではなく日曜でも開室可能な有隣館会議室または下宿先に荷物をおくべきであった。
- ・参加者人数を把握するため、当日も国際部との連絡を密に取るべきだった。
- ・お手洗への動線が確保されておらず、案内標示も用意できていなかった。
- ・待ち時間に KUブリッジの紹介ビデオを流すなど、参加者が退屈しないような工夫をするべきだった。
- ・団体紹介の時間が長かった。また、英語も準備しておくなど言語設定をするべきだった。
- ・昼食の時間が早過ぎた。また、スタッフの食事が用意されているのか把握していなかった。
- ・ゲーム作りに時間がかかって当日まで曖昧な部分があった。前日ミーティングでメンバー全員に確実に情報共有することが必要である。規模が大きいイベントでのゲームは既存のものに頼ることも視野にいれておくべきである。また、イベント内の企画をもう少し増やしてもよかった。
- ・アンケートに全員が回答するような方法を考え、他言語も用意するべきだった。
- ・音声、照明の方と打ち合わせを行うべきだった。

感 想

新年度が開始してすぐのイベントであり、今学期から関西大学で学ぶ留学生はもちろん、日本人学生も多数参加しての大規模な企画であった。大人数が参加するイベントということや、昨年度のフィードバックから、今まで行ってきた屋外でのアクティビティを雨天時でもできる内容に、一から考え決行したことなどから、様々なトラブルが発生することもあり、非常に運営側にとっては大変なことが多く起こった。しかしアンケートから満足度は 98%と高い評価が得られたので、スタッフは大規模な国際交流イベントをやり遂げたという達成感を感じる事ができた。