

- ◆企画名 放課後なつかし遊び
 日程 2017年6月21日(水)
 場所 総合学生会館凜風館4階 ミーティングルーム
 参加者数 24名(ピア・サポーター2名、研修生8名、一般学生6名、留学生8名)
 目的

放課後の時間に開催することで気軽に参加してもらえるイベントにし、また、日本の子どもたちが幼いころから親しみのある遊びで体を動かすことを通して、日本人学生と留学生の交流を促進する。

内 容

【当日の流れ】

- 16:45 スタッフミーティング
 17:00 会場設営
 17:30 参加者受付開始
 17:40 参加者受付終了、スタッフ自己紹介
 17:55 アクティビティ①「ハンカチ落とし」
 18:15 アクティビティ②「だるまさんが転んだ」
 18:35 フリートークタイム(おやつ休憩)
 18:55 アクティビティ③「漢字画数リレー」
 19:15 イベント終了、アンケート記入、記念撮影、参加者解散
 19:30 スタッフ撤収作業
 19:45 スタッフフィードバック
 20:00 スタッフ解散



効 果

さまざまな昔遊びを通して、日本文化のおもしろさを知ったり、再発見したりすることができた。また、このような経験を共有することで、日本人学生と留学生が楽しく交流し、国際交流の場を提供することができた。

改 善 点

- ・時間の短縮をしようとして、ハンカチ落としをアイスブレイクとしたが、名前を覚えられなかった人が多くいたので、名前を覚え、心の距離を縮めるアイスブレイクの機能を果たせていなかった。
 →参加者同士の名前を覚えることができるアイスブレイクを行う。
- ・新メンバーのスタッフが、ゲームや後片付けのときに与えられた役割を果たせなかった。
 →事前に各自で台本を読み込み、疑問に思った点やイメージしにくかった点を企画メンバーに相談すべきだった。また、それぞれの役割に合わせた説明があるため、役割ごとに読み合わせ時間を別で設ける。

感 想

- ・広報期間中になかなか参加者が集まらず不安だったが、なんとか開催できる人数を確保でき安心した。
- ・ゲームを通して盛り上がり、また、駄菓子を用意したフリートークではより一層親睦を深めることができた。
- ・放課後企画は昨年度行っていなかったため、新たにノウハウや課題を示すことができた。