

2018
年度

総合情報学部

カリキュラム

メディア情報系

言語・教育・文化など多面的視野から情報メディアとコミュニケーションについて学ぶ

社会情報システム系

企業や社会組織において情報を活用しさまざまな問題を解決する力を養う

コンピューティング系

社会や人間と共存・協調できるコンピュータ・システムの可能性を追求する

■…導入科目／高校教育と大学教育の橋渡しとなる新入生対象の科目

●…基礎科目／専門的な科目を学習していくうえで必要な基礎知識として配置された科目

◆…基幹科目／総合情報学部で情報学を学んでいくうえでコアとなる科目(必修)

無印…展開科目／各系における専門性の高い科目

青字…実習科目／基幹・展開科目で学んだ理論を実践する科目(■は必修)

▲…演習科目／各自の研究テーマを卒業論文・作品にまとめる科目(必修)

※上記以外に、共通教養科目・外国語科目・教職その他の科目があります。

メディア情報系

科学リテラシー実習
制作実習(映像基礎)
制作実習(映像応用)
制作実習(映像プロフェッショナル)
制作実習(マルチメディア)
制作実習(メディアクリエイティヴ)
制作実習(広告)
制作実習(地域コンテンツ)
ネットジャーナリズム実習

情報・文化・コミュニケーション
情報メディア論
メディア産業論
メディアカルチャー論
地域メディア論

●哲学
●言語学
●心理学
●社会学

メディア表現論
メディアアート論
プリント・メディア制作論
広告実践論
デザイン論
エンターテインメント論
メディアイベント論
ネットジャーナリズム論

科学倫理・科学哲学
異文化コミュニケーション
コミュニケーションと行為
情報行動論
インターネットと心理
言語情報論
マルチメディア教育論
情報デザイン

現代社会論
社会心理学
リスク情報論
ネットワーク社会論
メディア法制と倫理
文書処理
データリテラシー実習
データ分析実習
質的調査実習
行動科学実習
社会調査入門
社会調査方法論
調査データ分析
質的調査法

ビジネスと情報
Webマーケティング
マーケティング・リサーチ
ベンチャービジネス論
会計情報論

組織意思決定論
経営戦略と組織
経営行動分析
経営情報モデル
経営情報システム論
ビジネス・イノベーション
リスクマネジメント論

パブリック・アドミニストレーション論
非営利組織論
政治制度論
政治過程論
公共政策論
ミクロ政治分析
マクロ政治分析

●情報と職業
●法学
●日本国憲法
●政治学
●経済学
●経営学

ミクロ経済モデル
マクロ経済モデル
金融論
国際経済学
環境経済学
経済システム論
経済政策論
経済政策シミュレーション

法情報処理実習
ミクロ政治データ分析実習
マクロ政治データ分析実習
経済情報処理実習
経営情報処理実習
モデル分析実習

◆情報社会論
◆情報と倫理
◆情報処理
◆コンピュータの言語
◆コンピュータの物理
◆コンピュータネットワークの基礎
◆情報システムの基礎

■導入ゼミ
■Enjoy Computing
■ソフトウェア実習
■プログラミング基礎実習

プログラミング入門
知的財産法(著作権)
知的財産法(産業財産権)
情報技術の現代史

●統計学
●基礎数学(確率・統計)

ゲーム理論
コンピュータ・シミュレーション
ソフトウェア開発の基礎
情報セキュリティ論
コンピュータ犯罪
一般システム論

シミュレーション実習
ビジネスデータベース実習

認知科学
認知心理学
認知ロボティクス
ヒューマンエージェント
インタラクション

Web 情報システム論
コンピュータ・グラフィックス
視覚情報処理
音声科学
景観デザイン
デジタルアーカイブ論
グラフィックス基礎実習
CG実習(制作基礎)
CG実習(制作応用)
CG実習(Cプログラミング)
CG実習(3Dコンテンツ開発)
CG実習(CAD)
インタラクティブアート
実習
デジタルアーカイブ実習

音声情報処理
画像情報処理
空間情報管理
地球観測の情報処理
自然言語処理

サウンドインタラクション実習
ロボットブレインコンピューティング実習
モバイル・コンピューティング
インテリジェント・コンピューティング
ブレイン・コンピューティング
知的情報処理
ファジィ情報処理
人工知能

●基礎数学(解析)
●基礎数学(線形代数)
●基礎数学(代数)
●基礎数学(幾何)
応用数学(解析)
応用数学(幾何)
数学演習(解析)
数学演習(線形代数)
ベクトル解析
関数解析
情報伝達の物理

ネットワーク実習
情報通信ネットワークシステム実習
システムプログラミング実習
モバイルコンピューティング実習
アプリケーション開発実習

プログラミング方法論
プログラミング言語(C)
オブジェクト指向プログラミング(Java)
プログラミング実習(C)
オブジェクト指向プログラミング実習(Java)
アルゴリズム実習
機械学習実習

ハードウェアアーキテクチャ
CAD
ソフトウェア設計・開発
インタフェース工学
数理意思決定論
数理計画法
数値・数量解析
情報理論
情報検索
アルゴリズム解析・設計
データベース

社会情報システム系

コンピューティング系